Nr. 33
10.8.1995

E 19002 C

DM 3.–
S 25.–
SFr. 3.30

Walt Disneys

MICKY MAUS

MAGAZIN

mit SPASS-TV

Die Spaß-Auswahl der Woche!

EXTRA

FOTO-LABOR

Disney-Fotos zum Selbermachen!

Das grenzt ja schon an Zauberei!

8 Fotopapiere

4 Star-Negative

Das Schlaue Buch

Sicherheit: Gaunerzinken
Wale: Blauwal

FRANKREICH FF 13,00 NIEDERLANDE HFL 3,75
BELGIEN BFRS 70 ITALIEN LIRE 4000
SPANIEN PTAS 300 LUXEMBURG LFRS 70
UNGARN FT 340

chapa

4 398550 003005 33

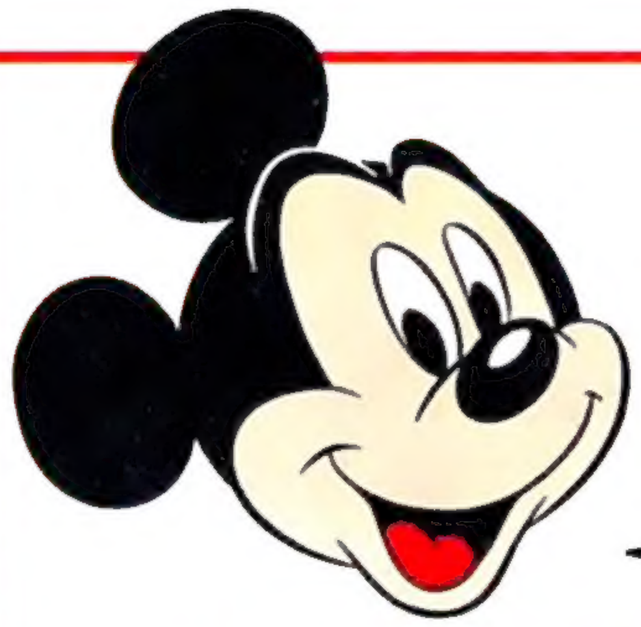
COMIC. ACTION. ABENTEUER.

JEDEN MONAT NEU

LIMIT

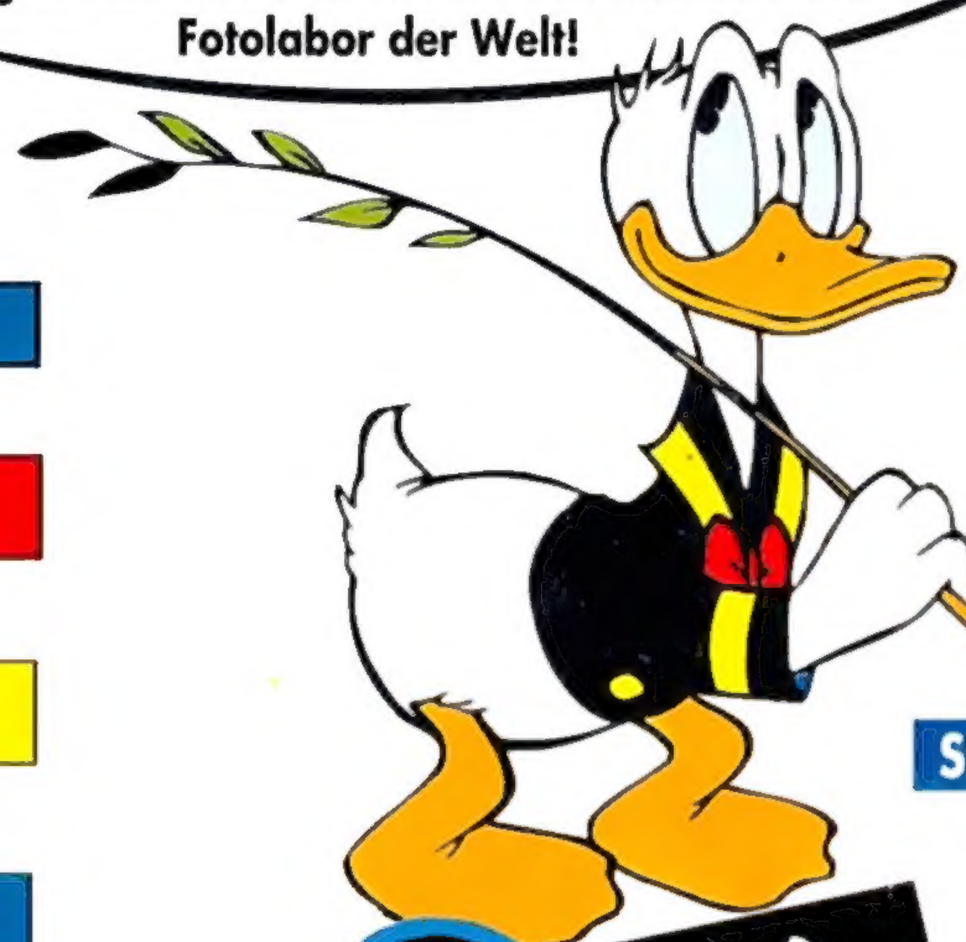
TAKE IT!

ÜBERALL WO ES ZEITSCHRIFTEN GIBT.



Hallo Freunde!

Diesmal habe ich für alle,die Freude am Experimentieren haben, ein ganz besonders tolles Extra: Das Fotolabor! Zu Negativen und Fotopapier im Heft braucht ihr zum Entwickeln nur Sonnenlicht und ein wenig Wasser! Das ist das umweltfreundlichste Fotolabor der Welt!



INHALT

4 Donald Duck
Moderne Erziehungsmethoden

14 Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Die wasserdichte Tasche

18 Mickys Rätselseite

20 Tick, Trick & Track
Sport ist Mord

28 Micky Maus
Machtkampf im Regenwald

36 FOTO-LABOR
Fotos zum Selbstentwickeln
KOMPLETT MIT BELICHTUNGSRAHMEN, 4 DISNEY-NEGATIVEN UND 8 BLATT FOTOPAPIER!

46 DuckTales
Die arkadische Urne / Teil 2

57 SPASS-TV
Das Spaß-Programm der Woche!
Ausgewählt von MICKY MAUS

69 Test
Bist du eine Plaudertasche?

70 DAS SCHLAUE BUCH
Die Sonderseite
Alles aus Wachs!

SEITE 4

SEITE 46

Das Schlaue Buch

Sicherheit: Gaunerzinken
Wale: Blauwal

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Moderne Erziehungsmethoden

Ich bin hier der Erziehungsberechtigte und weiß, was ich zu tun habe!

Wissen Sie nicht! Sie sind, wie ich sehe, für das Prinzip der Rute, und das ist das falsche Prinzip! Wer Wind sät, wird Sturm ernten!

Wenn Kinder auf ihrem Lebenspfad Fuß fassen und mündige Bürger werden sollen, dürfen sie nicht von klein auf versklavt werden, sondern...

Sondern was?

...sondern müssen in ihrem Freiheitsdrang angefeuert und in ihrem Spieltrieb und ihrer Kreativität ermutigt werden!

Sie meinen, ich soll sie den lieben langen Tag rumgammeln lassen?

Genau! Und warum, erläutere ich Ihnen gerne!

Na, das kann ja heiter werden!

Und es wird...

Schließlich...

Ojeojeoje! Repression und Frustration! Muß ja furchtbar sein! Die armen Kinder!

Kaputte Typen wären sie fast geworden. Durch meine Schuld! Schluchz!

Man kann es nicht oft genug sagen: Ein Kind darf nicht unterdrückt werden. Es braucht unbeschränkte Freiheit, um die in ihm schlummernden Gaben zu voller Blüte entfalten zu können!

Ja, ja, ich verspreche Ihnen hoch und heilig, daß ich nie mehr zur Rute greifen werde!

Redaktioneller Beilagenhinweis:

Einem Teil dieser Ausgabe liegt eine Beilage des Horizont Verlages in 70794 Filderstadt bei.
Wir bitten unsere Leser um Beachtung.

Schluß mit der Repression! Was das ist... na ja, nicht so wichtig! Jedenfalls ist sie nicht mehr. Ihr müßt euch selbst um eure Begabung kümmern. Gehet hin und entfaltet sie!

Ich geh' hin und erfinde was!

Und ich entfalte mich als Kunstmaler!

Ich werd' Steuermann auf hoher See!

Sehen Sie, was ich meine? Alsdann, lassen Sie sie gewähren!

Ich lasse, Herr Professor, jetzt und immerdar!

Mein Institut ist in der Ruffinistraße 25. Falls Sie Rat brauchen, ich bin jederzeit für Sie zu sprechen!

Danke, Herr Professor! Vielen Dank!

Wie dumm ich gewesen bin! Da verlange ich von den Kindern, Unkraut zu jäten, dabei wollen sie Erfinder, Künstler und sonst was werden!

Tick! Du hast ja den halben Eisschrank geleert. Ich denke, du willst was erfinden?

Hab' ich auch! Ich habe die größte Butterstulle der Welt erfunden!

Na ja, äh... hüstel! Er ist halt noch ein Kind!

Ächz!

Trick!

Stör mich nicht! Ich entfalte meine Kreativili... ach, du weißt schon!

Es ist schon so, wie der Professor sagt. Das Genie bricht sich unaufhaltsam Bahn!

Schluck!

Aber muß es sich ausgerechnet auf meinen frisch getünchten Wänden erbrechen?

Ach, ich weiß nicht!

Huch!

TRÖPFEL!

Track! Hast du etwa das Wasser im Bad überlaufen lassen?

Nö! Ich bilde mich nur zum Steuermann auf hoher See aus!

Da muß ich wissen, wie sich ein Schiff bei Sturm verhält!

SPRITZ!

Ich brauche Rat! Sofort!

Die Kinder ruinieren das ganze Haus, Herr Professor! Was soll ich tun?

Ein neues bauen! Aber setzen Sie sich erst mal hin, und berichten Sie der Reihe nach!

Nach der Beratung...

Der Professor meint, Trick braucht Farben und Leinwand und Track ein Boot, mit dem er auf einem Teich rumgondeln kann. Wie dumm von mir, daß ich darauf nicht selbst gekommen bin!

SPIELWAREN SPILLMANN

Hier, Kinder! Ein Boot für unsern Steuermann und alles, was ein angehender Maler braucht!

Und was...

...sollen wir...

...damit?

Da fragt ihr noch?

Wenn wir aber doch längst was anderes werden wollen?

Wir wollen nämlich Eisenbahner werden!

Tuut! Tuut!

Bitte einsteigen und Türen schließen!

RUMPEL! KRACKS!

So geht's nicht, Kinder! Wartet einen Augenblick, ich besorge euch eine elektrische Eisenbahn!

RUMMS!

Eine elektrische Eisenbahn? Seit Weihnachten sind wir ziemlich ausverkauft, aber eine ist noch da. Kostet 150 Taler!

150 Taler für eine elektrische Eisenbahn! Ich merke schon, wer seine Kinder richtig erziehen will, darf kein armer Mann sein!

Hier ist eure Eisenbahn! Spielt damit, und werdet in Gottes Namen Eisenbahner!

Pah, Eisenbahner! Wo denkst du hin?

Das haben wir längst hinter uns!

Wir wollen Musiker werden!

Aber ihr habt gesagt...

Ge-schenkt!

Kaufst du uns ein paar Musikinstrumente, oder nicht?

Wir können auch ohne, wenn dir das lieber ist!

SCHEPPER!

BUMM!

TWÄNG!

Künstler, Erfinder, Eisenbahner, Musiker! Alle Augenblicke etwas anderes! Ein paar hinter die Ohren, und sie würden wissen, was sie wollen!

Aber ich hab' hoch und heilig versprochen, nie mehr die Rute anzufassen. Da sind mir die Hände gebunden!

200 Taler für Musikinstrumente! Hoffen wir, daß die drei für mich aufkommen, wenn ich alt und gebrechlich bin!

Hier habt ihr alles, was ein Musiker braucht. Aber nun werdet auch berühmt, wenn ich bitten darf!

PLUMPS!

Och, Musik ist uns zu langweilig, Onkel Donald!

Langweilig? Darf ich fragen, was euch kurzweilig dünkt?

Halt an dich, Donald, nimm dich zusammen!

Wir hätten gern drei schwarze Homburghüte, wenn du weißt, was das ist!

Ich muß zu dem Professor, sonst brech' ich zusammen und werd' ausfällig!

Sie wünschen sich Homburghüte? Ich würde meinen, das ist ein gutes Zeichen. Es verrät Sinn für korrekte Kleidung!

Aber ich kann die Hüte nicht kaufen. Ich bin vollständig pleite!

Nicht doch! Verkaufen Sie einfach die Spielsachen, die jetzt nicht mehr gebraucht werden!

Aber...

Was? Ich kann die Eisenbahn und alles, was ich geholt habe, nicht verkaufen?

Nein, kannst du nicht! Weil wir das schon getan haben!

Grrrrr!

Wenn du Geld brauchst...

...wir borgen dir gern was!

Zu den banküblichen Zinssätzen!

Ich borge mir kein Geld von euch! Nein, von euch nicht! Nie und nimmer! Das geht zu weit!

Ich will nur noch wissen, warum ihr Homburghüte haben wollt!

Weil wir beschlossen haben, ins Bankgeschäft einzusteigen. Das Stammkapital haben wir schon!

Ich muß mich unter Kontrolle kriegen!

BUMMS!

So! Jetzt kann ich mit klarem Kopf und in aller Ruhe und Gelassenheit über die Sache nachdenken!

Also, ich habe dem Professor versprochen, die Kinder nie mehr zu schlagen! Ein Ehrenmann hält sein Versprechen, und wenn er dabei zugrunde geht!

Doch ohne Züchtigung schießen sie ins Kraut. Sie verwildern. Man kann es nicht anders nennen!

Was tu' ich nur, was tu' ich nur?

Man müßte die Verantwortung einem andern zuschieben. Einem, der nichts versprochen hat. Der kann durchgreifen!

Ich hab's mir anders überlegt. Ich borge mir das Geld von euch. Zehn Taler, wenn es möglich ist!

Jetzt muß das nur richtig aufgezogen werden!

Man zieht...

So! Das kommt jetzt unter den Sessel, und dann wollen wir mal sehen!

Der Professor meint ja, Kindern muß alles erlaubt sein. Ich bitte ihn mal her. Dann werden wir ja sehen, ob er überhaupt weiß, wovon er spricht!

Und...

...indem man die Extrovertikalität der kindlichen Psyche ermutigt, motiviert und stimuliert man sie zu explosiver Aktion!

Nur weiter im Text, Herr Professor!

Der Professor klärt Onkel Donald auf. Wollen wir uns reinschleichen und zuhören?

Und darum, Herr Duck, sollte Kindern grundsätzlich immer und überall alles erlaubt sein!

Pst! Seht ihr, was ich sehe?

Leute, das ist toll!

Wollen wir?

Klar wollen wir! Und wir dürfen ja auch!

Das sind keine billigen Knaller oder Schwärmer, das sind echte Chinakracher!

KA-WUMM!

Aber, Herr Professor, die Kinder müssen sich doch entfalten!

Sicher, sicher! Einen Professor der Pädagogik jedoch an die Decke zu sprengen ist nicht erlaubt. Da entfaltet sich auch nichts! Das ist einfach eine Frechheit!

ENDE

Witze, Tips + Tricks

Witz der Woche

„Du hättest schon um acht Uhr hier sein sollen", rügt die Lehrerin den verspäteten Schüler. „Wieso? War denn etwas Besonderes?"

Michael Große, Kallmerode

Achtung, Ohrfeigen! Streich der Woche

Die wasserdichte Tasche

„Kann ich bitte ein Glas Wasser haben?" bittest du die Mutter eines Freundes. Aber eigentlich, fällt dir plötzlich ein, bist du ja doch nicht so durstig. „Ich trink's später", sagst du – **und gießt das Wasser – schwups! – in deine Tasche!** „Is' was?" guckst du fragend um dich. Und der Rest der Welt ist baff!

Der Trick
Du brauchst eine Jacke mit ziemlich großen Taschen. **Eine Tasche hast du mit einem passenden Plastikbeutel** (Gefrierbeutel sind prima) **ausgekleidet.** Oben hast du den Beutel festgetackert oder mit Klebeband festgeklebt. Du mußt ein bißchen probieren, was am besten klappt.
Vorsicht: Den Streich nicht mit Cola oder sonstigem klebrigem, fleckenverdächtigem Zeug ausführen!

Trick 17

Kannst du 1000 an einem Stück schreiben, ohne den Stift abzusetzen?

Nein? Dann schau dir an, wie Micky es macht!

Der Lehrer fragt die Kinder: „Was ist ein Sattelschlepper?" Meldet sich Jens: „Vermutlich ein Cowboy, der sein Pferd verloren hat!"

Rick Eisermann, 21031 Hamburg

In der Klinik stößt der junge Assistenzarzt versehentlich mit dem Chefarzt zusammen. „Oh, mein Gott, verzeihen Sie bitte", stammelt er. „Schon gut", meint der Chefarzt, „aber ‚Professor' als Anrede genügt vollkommen!"

Monika Kirner, München

Ein kleiner Reinleger

Kraftprotz mit Köpfchen

Rolle eine Papierserviette zu einer festen Wurst zusammen. **„Wer kann sie in der Mitte durchreißen?"** fragst du. Und siehe da: Selbst die stärksten Männer tun sich schwer.

Nur du packst es mal wieder. (Klar, als Witze, Tips und Tricks-Leser!) **Du hast nämlich unauffällig deine Finger naß gemacht** und mit den nassen Fingern die Mitte der Serviette angefeuchtet. Und dann geht's plötzlich wie von alleine!

Einfach Zauberhaft

Der Geist in der Flasche

Vorbereitung:
Schnitze aus einem **Korken** eine Kugel (muß nicht perfekt sein), die gerade noch durch den Hals einer **undurchsichtigen Flasche** paßt. Außerdem brauchst du ein Stück **nicht zu dünne Schnur.** Und schon kann's losgehen!

Vorführung:
Laß ein Ende der Schnur in die Flasche gleiten, spiele mit der Flasche herum und beschwöre dabei den Geist, der in ihr wohnt. **Laß die Flasche los, und – abrakadabra! – sie hängt fest!**

Was ist passiert?
Beim Spielen mit der Flasche hast du die Korkkugel in den Flaschenhals rutschen lassen, wo sie die Schnur festklemmt. Mit etwas Übung wirst du schnell herausfinden, wie du die Schnur unauffällig festklemmst und wie du sie wieder löst.

Ein Tip:
Wenn du keine undurchsichtige Flasche hast, male eine durchsichtige dick an – am besten gleich mit magischen Symbolen!

EV-MM 3395/1

Experimente mit Düsentrieb

Aus welcher Richtung?

Wo tuckert eigentlich der blöde Motor? Von wo ruft jemand deinen Namen? **Woher kommt dieses oder jenes Geräusch? Unser Ohr ist da nicht sehr zuverlässig!** Dieses kleine Experiment beweist das:
Verbinde einem Freund die Augen. Schlage mit einem Stift auf eine Dose – vor ihm, hinter ihm, neben ihm, über ihm, unter ihm... Und dein Freund soll jedesmal zeigen, von wo das Geräusch kommt.
Erstaunlich, wie viele Fehler er macht! Und damit dein Freund auch etwas zu lachen hat, werden dann die Rollen vertauscht.

Die Schulklasse besichtigt im Zoo Schwäne. Fragt der Lehrer: „Hättest du auch gerne so einen langen Hals?" Theo ganz ehrlich: „Beim Waschen nicht, aber beim Diktat schon."

Tobias Rusteberg, Wulften

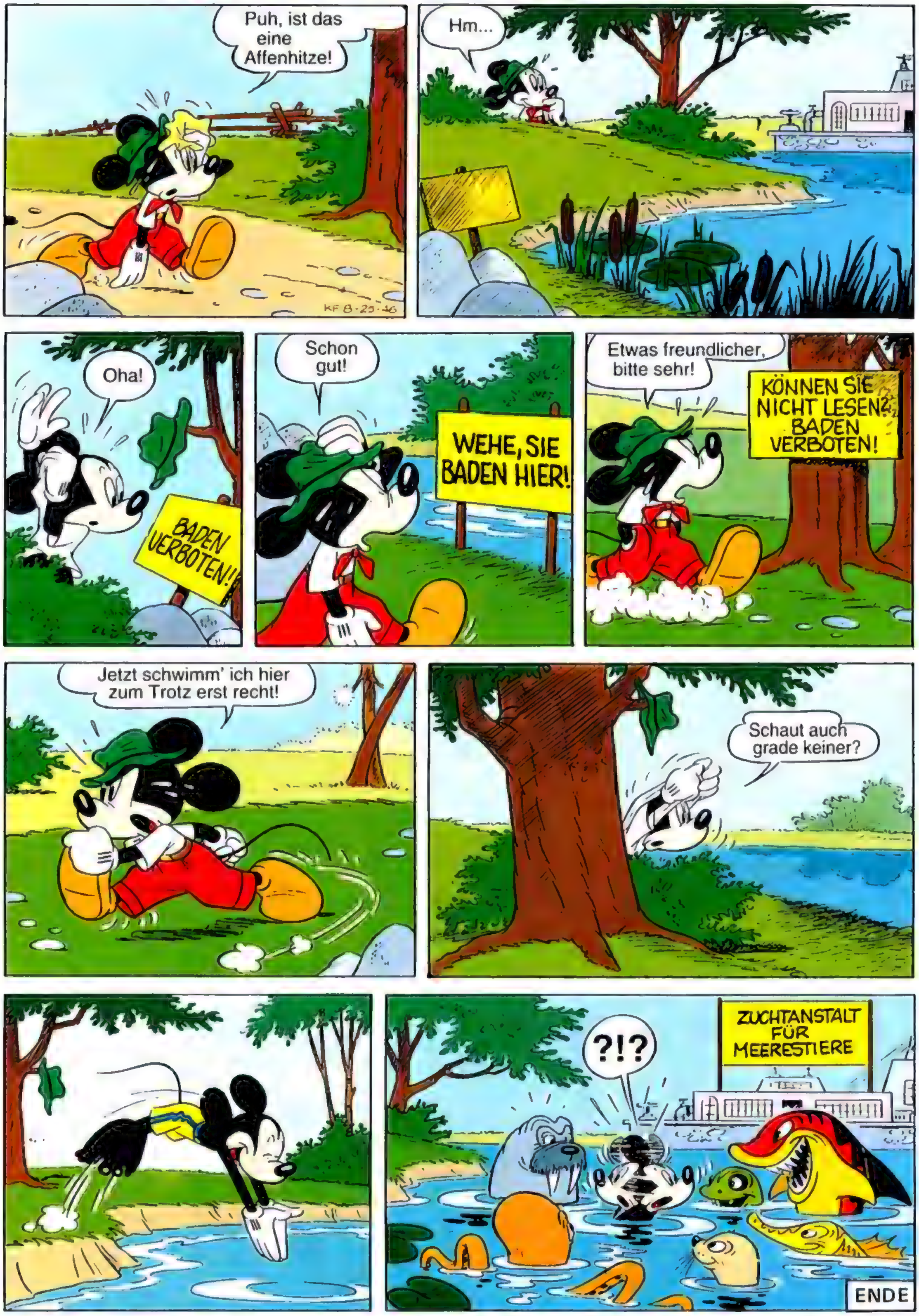
Fritz kommt völlig durchnäßt nach Hause. „Aber Fritzchen!" entsetzt sich die Mutter. „Wo bist du denn nur gewesen? Es hat doch gar nicht geregnet." – „Wir haben Hund gespielt", erklärt Fritzchen. „Aber davon kann man doch nicht so naß werden." – „Doch, Mutti, ich war immer der Laternenpfahl."

Christian Schröder, Berlin

Frosch-Gekrächze

Halte einen Kamm an den Boden eines Pappbechers. **Laß die Zähne des Kamms surren.** Auf diesen Frosch-Balzruf fällt jede Fröschin rein!

WALT DISNEY'S
MICKY MAUS



AQUAZONE

...AQUANAUTS bitte kommen
haben die Kristalle.....
.....doch AQUASHARKS sind
uns auf den Flossen.....
.....

6125
Aquanaut Minitauchboot

6195
Aquanaut Unterwasserstation "Palais Neptun"

6175
Aquanaut Mini-Boot "Deep Sea"

© 1995 LEGO

LEGO SYSTEM

★ NEU

MICKYS RÄTSEL-SEITE

URLAUBS-VERKEHR

1 Ferienzeit=Stauzeit. Kaum hat die Schulglocke das letzte Mal geläutet, setzen sich die Blechlawinen in Bewegung (oder versuchen es zumindest!). Wer nicht genug Platz im Auto hat, schnürt sein Gepäck auf´s Dach. Aber das will gekonnt sein! **Fünf Autofahrer werden Ihren Urlaubsort ohne Gepäck erreichen, da Ihnen die Pakete vom Dach auf die Straße gerutscht sind. Findest du die Pakete?**

2 Ein Autofahrer scheint von seiner normalen Strecke abgekommen zu sein. Jedenfalls sieht er nicht so aus, als wollte er in Urlaub fahren. **Wer ist gemeint, und auf was für einer Strecke sollte er eigentlich herumrasen?**

3 Micky und seine Freunde schauen sich das Verkehrschaos gespannt aus einem Hubschrauber an. **Aber irgendetwas an diesem Verkehrshubschrauber ist eigenartig. Drei Dinge gehören überhaupt nicht an einen Hubschrauber, sondern an ein Auto. Welche sind gemeint?**

4 **Kannst du am Schattenriß erkennen, wer im zweiten Hubschrauber fliegt, und offenbar ebenfalls den Verkehr beobachtet?**

5 **Und, was glaubst du, wen er sucht?**

6 Micky und seine Crew haben den Auftrag, die Autos zu zählen. Eine schwierige Aufgabe, da sich ja ständig alles bewegt. Da hast du es leichter mit dem Auszählen. **Wie viele Autos sind es: 59, 63 oder 66?**

7 Neben den beiden Hubschraubern fliegen noch drei weitere Gegenstände in der Luft herum, die nun auch unter „verlorengegangenes Reisegepäck“ abgebucht werden müssen. **Siehst du sie?**

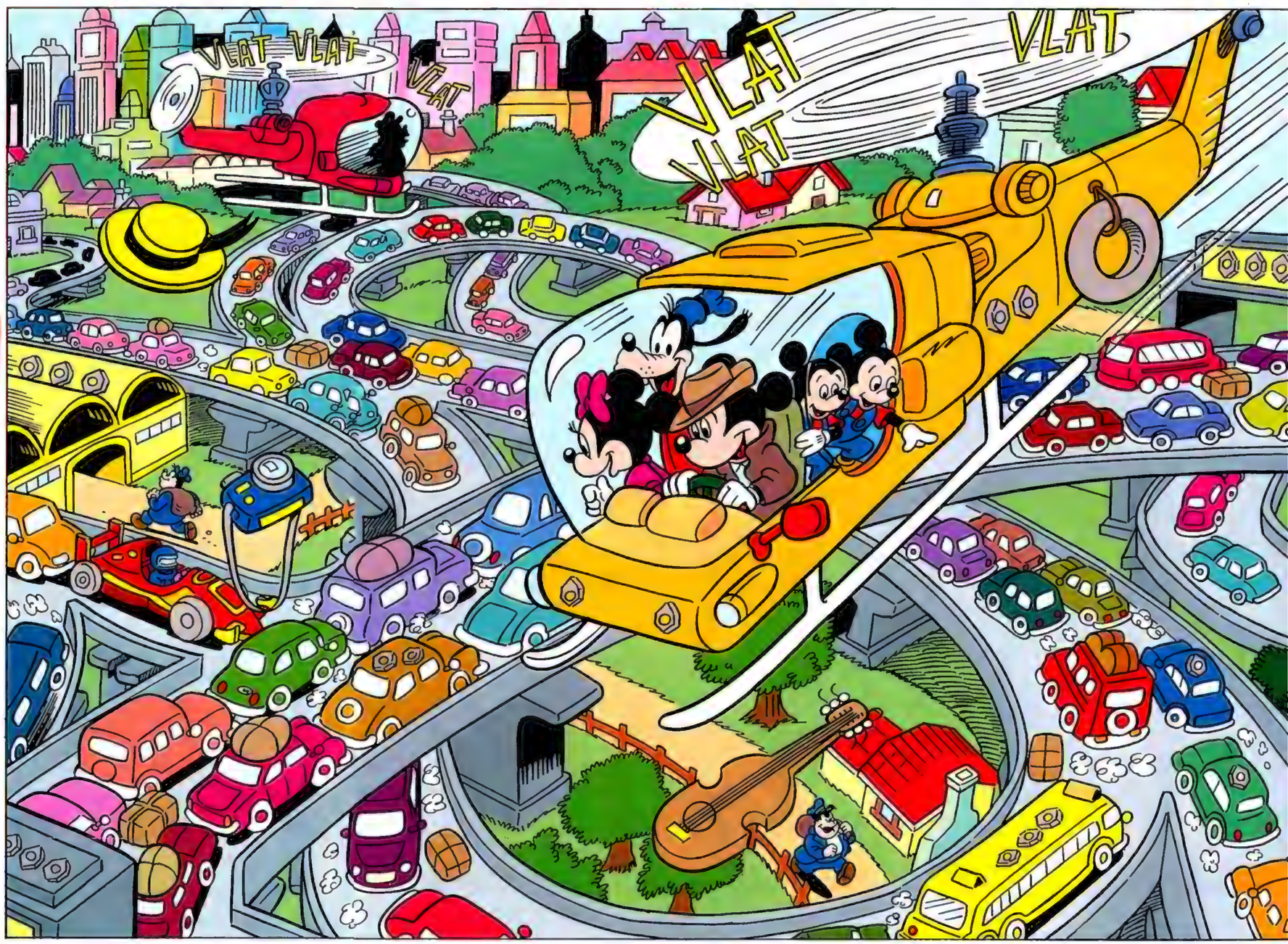
8 **Ist dir schon aufgefallen, daß hier eine Person zweimal herumläuft? Wer ist es?**

9 Vor einer längeren Reise sollte man unbedingt sein Auto auf Verkehrssicherheit überprüfen lassen. **Ein paar Autofahrer haben das anscheinend nicht getan, denn 20 Schraubenmuttern haben sich selbständig gemacht. Finde sie!**

10 Wenn hier an einer Stelle nicht zufällig ein Hindernis auf der Straße läge, dann würde es im nächsten Moment zu einem Frontalzusammenstoß kommen. **Siehst du die brenzlige Situation?**

Auflösungen auf Seite 69

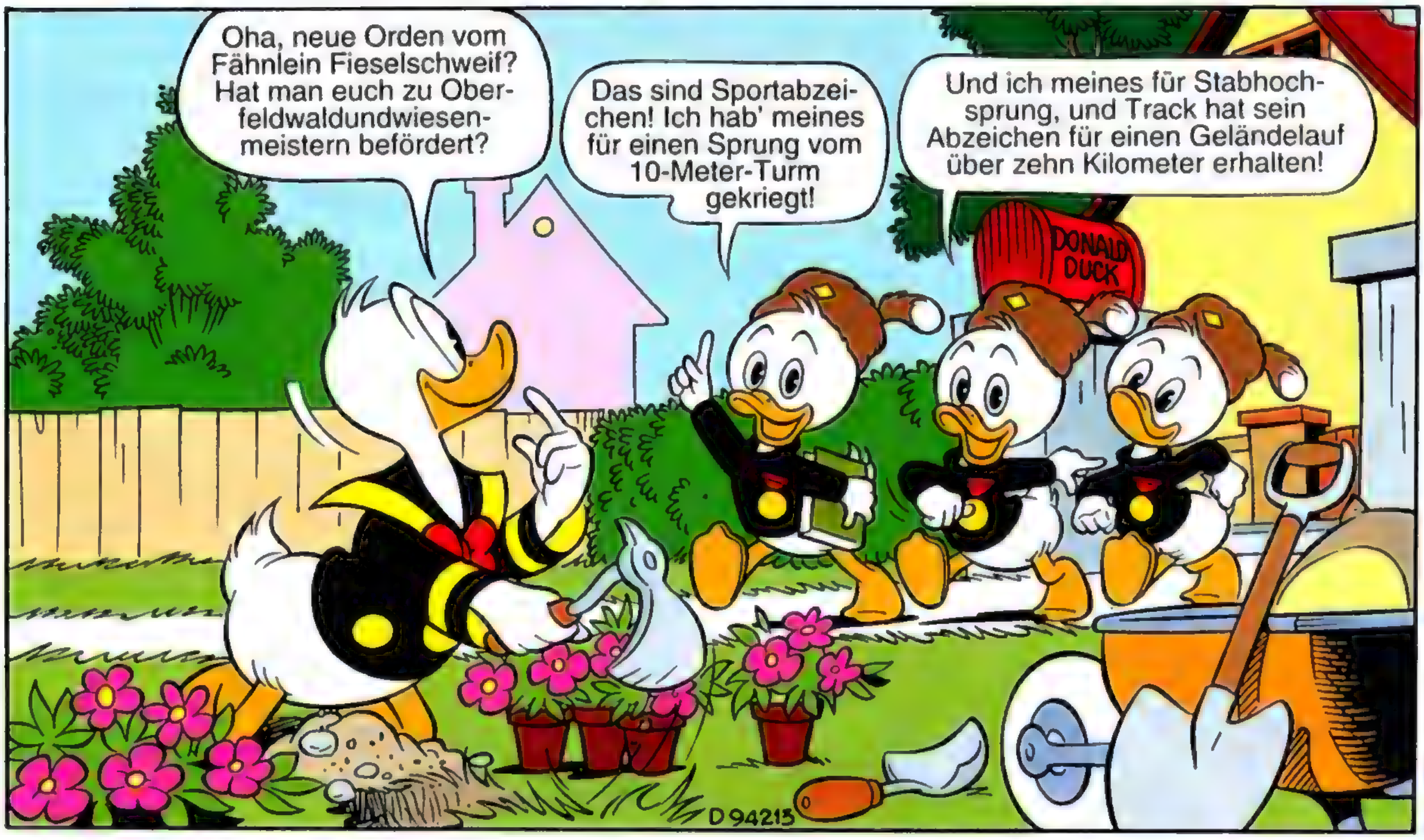
EV-MM 3395/2



Walt Disneys

Tick, Trick & Track

Sport ist Mord



Warten wir's ab! Onkel Donald wird sich noch wünschen, daß er lieber den Schnabel gehalten hätte!

Dann wollen wir mal sehen, was ich mir da herauspicke...

Was? Feuermachen im freien Fall? Ächz! Holzwege im Hochgebirge bauen? Stöhn! Unterwasser-Tennis? Ich glaub', ich bleib' lieber bei einer bewährten Sportart!

Also, von mir aus kann's losgehen! Aber was habt ihr denn da noch für einen Kasten dabei?

Unseren Erste-Hilfe-Kasten! Den werden wir bei dir garantiert brauchen!

Ihr spinnt!

Kann schon sein! Daß wir dich so was überhaupt probieren lassen, ist schon bedenklich!

Nach kurzer Fahrt...

Schade, daß das Sportzentrum, wo ihr eure Abzeichen gewonnen habt, schon zu ist! Aber ich kann meine Fähigkeiten genausogut in der Natur unter Beweis stellen! Gleich hier!

Willst du etwa von dem Felsen da ins Wasser springen? Tu's lieber nicht!

Der sieht mir nicht sehr sicher aus! Eher ziemlich rutschig und bröckelig!

Das einzige, was hier zerbröckeln wird, ist eure Hoffnung, um die Gartenarbeit herumzukommen!

Wenn man vorsichtig genug auftritt, kann gar nichts passieren...

Aaah!

Zweifelsohne sehr beeindruckend! Aber ob das den Regeln entspricht?

Kreisch!

Nein, das können wir nicht gelten lassen! Er ist auf dem Rücken gelandet!

Urks!

PLATSCH!

HOLTER-DIEPOLTER!

Schau mal in der Liste nach, ob vielleicht das Bauen von Steindämmen drinsteht!

Ich kann nichts finden!

Vielleicht gewinnt er eine Auszeichnung als Befreiungskünstler, wenn er es schafft, da rauszukommen!

Auch nicht! Die kriegt man nur, wenn man in einem Sack und mit Ketten gefesselt war! Außerdem hätte Onkel Donald sich da in zehn Sekunden befreien müssen!

Stöhn!

Mein Bedarf an Wasser und Steinen ist vorläufig gedeckt! Ich wende mich lieber der hohen Kunst des Stabhochsprungs zu!

Gut! Dann kriegen die Fische wenigstens nicht noch mal so einen Schrecken!

Der Ast dort oben dürfte hoch genug sein, um als Latte euren Regeln zu entsprechen!

Wir suchen dir einen Stab!

Na bitte! Ihr könnt schon mal überlegen, wer von euch Unkraut jätet und wer Rasen mäht!

KNACKS!

Hahahaha!

Aua!

WUMP!

Pah, das kommt davon, daß ich den Stab nicht selbst ausgesucht habe! Der, den ihr besorgt habt, war viel zu unelastisch für meine Hochleistungen!

Ein neuer Versuch...

Was sagt ihr nun? Ist euch endlich die Schadenfreude vergangen?

Na ja, bis...

...jetzt zumindest schon!

Auauuuuu!

KNACKS!

Kreisch!

Ufff!

BAUTZ!

Wenn du aus größerer Höhe gefallen wärst, hättest du das Freifall-Fallschirmspringer-abzeichen gekriegt!

Wenn ich luftige Höhen hätte erobern sollen, wäre ich mit Flügeln geboren worden!

Sei's drum! Wasser und Luft mögen nicht meine Elemente sein, doch die Erde bezwinge ich im Geländelauf!

Aber wir bleiben dir auf den Fersen, um sicherzugehen, daß du keine Abkürzung nimmst!

Nach kurzer Zeit jedoch...

Japs! Röchel! Ich geb' ja zu, daß ich etwas aus der Übung bin! Aber das Ziel müßte schon ganz nah sein!

Halt durch, Onkel Donald!

Du hast nur noch läppische neun Kilometer vor dir!

Ächz! Lauft schon mal vor, ich hole euch bestimmt bald wieder ein!

Glaubst du!

Wie wär's mit einem Wettlauf? Der Verlierer muß Onkel Donald zurücktragen!

Au ja, gute Idee!

O nein!

B-bitte sagt mir, daß das nicht das ist, was ich glaube!

RASCHEL!

Doch, es ist ein Bienenschwarm! Nichts wie weg!

BSSSSS!

SUMMM!

Lauft um euer Leben!

Später...

Auf der Flucht vor den Bienen mußtet ihr durch ein Dornengestrüpp laufen, danach durch einen reißenden Fluß mit scharfen Steinen schwimmen, und, äh... was kam dann?

Später! Sei so gut und verarzte uns erst einmal!

Kein Problem! Ich versorge euch genau nach den Regeln im Verbandskasten! Also, zuerst die offenen Wunden desinfizieren, danach zum Abdecken...

Auuu!

Der Ausflug war für uns zwar ganz schön schmerzhaft, aber auch erfolgreich!

Du hast kein einziges Leistungsabzeichen vom Fähnlein Fieselschweif gewinnen können!

313

Da irrt ihr euch! Eine Aufgabe habe ich nach allen Regeln der Kunst erledigt!

Was? Welche denn?

Erste Hilfe! Das steht nämlich auch in eurer Liste drin!

Stimmt! Das hatten wir vergessen!

Und das heißt ein Jahr Gartenarbeit! Ich sage euch, Brüder, so bald machen wir bei keinem Medaillenwettbewerb mehr mit!

313

ENDE

NCAPS KOMMEN · FUNCAPS KOMMEN · FUNCAPS KOMMEN · FUNCAPS KOMMEN · FUNCAPS KOMMEN · F

FUN CAPS der SPASS in TÜTEN

So wird um FUNCAPS gespielt: Stapelt sie zu einem Turm, die Seite mit dem Bild nach oben. Je höher, je besser!

Wer das FUNCAP mit der höchsten Nummer (steht hinten drauf) einsetzt, fängt an.

Jetzt kommt der SLAMMERHAMMER ins Spiel: Zielen, viel Schwung holen und den Slammer mit Karacho auf den Caps-Turm werfen.

Die FUNCAPS fliegen wild durcheinander.

Der Werfer bekommt die FUNCAPS, die mit dem „Gesicht" nach unten liegen. Jetzt wird ein neuer Turm gebaut, und der nächste ist dran ...

Was haben Rick aus Amerika, Jerry aus Australien und Jana aus Israel gemeinsam? Sie sammeln und spielen FUNCAPS! Die ganze Welt ist hinter FUNCAPS her – und bald schon kannst auch du mitmachen. FUNCAPS, das sind Scheiben so groß wie ein Fünfmarkstück. Vorne drauf sind Bilder aus den berühmtesten Filmen und Comics von Disney. Der SLAMMER-HAMMER ist so groß wie ein FUNCAP, aber viel schwerer. FUNCAPS gibt's in Tüten. Demnächst auch in eurer Micky Maus als Extra!

SUPER SLAM GEWINNSPIEL

ZU GEWINNEN GIBT ES VIELE RUNDE SACHEN:
10x ein schlaues Globus-Buch-Set „Mickys Weltreise"
99x ein „FUNCAPS"-Frisbee

PREISFRAGE
Was ist ein Slammerhammer?

A ein Matschklopfer
B das Funcaps-Wurfstück
C Werkzeug der Panzerknacker

Schreibt den richtigen Buchstaben auf eine Postkarte und schickt sie bis zum 30.8.1995 an:

	ÖSTERREICH	SCHWEIZ
Ehapa Verlag	Egmont Verlag	Egmont AG
Kennwort	Kennwort	Kennwort
„FUNCAPS"	„FUNCAPS"	„FUNCAPS"
Postfach 30 01 60	Postfach 56	Postfach 20
70756 Leinfelden-Echterdingen	1121 Wien	8303 Illnau/ZH

Mitarbeiter unserer Verlage und deren Angehörige dürfen nicht mitmachen. Gehen mehr richtige Antworten ein als Preise ausgesetzt sind, entscheidet das Los. Preise werden weder umgetauscht noch in bar ausgezahlt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

MEHR ÜBER FUNCAPS IM NÄCHSTEN HEFT!

EV-MM 3395/3

WALT DISNEYS
MICKY MAUS

Machtkampf im Regenwald

Micky und Goofy liefern mit ihrer alten zweimotorigen Dakota Bergwerksgeräte ins Andendörfchen Valdepasa...

Ojeoje, Micky! Hoffentlich kommen wir heil runter!

Keine Bange! Den Vogel lande ich auf einer Tortilla!

D93355

Apropos, da hätt' ich jetzt Hunger drauf!

Irgendein Lokal wird schon noch offen haben! Aber zuerst liefern wir die Kisten ab!

Das war dann alles, Señores!

Und nun was essen...

Bitte!

Schnupper! Mjam, das riecht aber gut!

TOROS EL GRAN CORRIDA

Hilfe, ein Erdrutsch! Die Bank stürzt in den Fluß!

Was?

Wir wollen unser Gold!

Unmöglich! Das Gebäude rutscht jeden Moment ab!

BANCO DI VALDEPASA

Ich würd' sagen, fünf Minuten bleiben noch!

Wohl eher fünf Sekunden!

Folgt mir!

Aber wir haben hier doch gar kein Konto, Micky!

Das sind die letzten Säcke!

Und wo ist Ihr Freund?

KRRRAAKS!

Hier! Ich habe die Bankunterlagen!

Danke! Diese Papiere sind unersetzlich!

Du hast sie vor dem Ruin gerettet, Micky!

Warum sind sie dann so bedrückt?

Hier gibt es viele Banditen! Wenn sie hören, daß die Bank zerstört ist, werden sie kommen und uns unser Gold stehlen!

Es hätte schon vor Tagen zur Zentralbank nach Panagua gebracht werden sollen, aber wegen...

...des Unwetters kamen wir nicht weg von hier!

Hm, hm...

Wir könnten euer Gold ja ausfliegen!

Eine gute Idee, Goofy!

Wer sagt uns, daß ihr mit dem Gold nicht durchbrennt?

Schickt doch einen von euch mit, der es im Auge behält!

Genau!

Señor Pasquale, der Bankdirektor, soll mitfliegen! Zu ihm haben wir alle Vertrauen!

Deine Quittung!

Ein korrekter Mensch, der Herr Direktor, wie es sich gehört!

ANZEIGE

Let's Party-
mit den witzigen
Happy Hippo
Strohhalm-
Fähnchen!

© FERRERO '95

Zwei von insgesamt
12 Strohhalm-Fähnchen
jetzt auf jeder Tafel
Kinderschokolade!

Korrekt sind wir auch... und schnell!

Nanu, so blaß um die Nase? Ihr Gold ist hier sicher!

Äh...

Es ist nur... ich habe Angst vorm Fliegen...

Nur die Ruhe, wir sind Profis!

Unsere Dakota ist sehr zuverlässig!

Die ist ihr Gewicht in Gold wert, haha!

Wenn nicht noch mehr!

DRÖHN!

A-alles in Ordnung?

Schon, nur das Wetter macht mir Sorgen!

Schnallen wir uns lieber an!

KNACK

SPRATZEL!

Der rechte Motor läuft nicht mehr!

Wir müssen runtergehen!

Nur wo? Nirgends eine Landebahn!

Heißt... heißt das, wir stürzen ab? Oje, ich hab's gewußt!

Beruhigen Sie sich!

Für eine Weile geht's auch mit einem Motor!

Allerdings sind wir zu schwer! Wir müssen Ballast abwerfen!

A-aber doch nicht das Gold!

Entweder das Gold, Señor Pasquale, oder unser aller Leben! Was ist Ihnen lieber?

Stöhn!

Schließlich...

Da vorne, Micky!

Ja, ich seh's! Da können wir landen!

Geschafft!

SKRIETSCH!

Dann...

So, fertig! Jetzt müßte der Motor wieder laufen!

Ah!

Da oben hat eben irgendwas aufgeblitzt!

Jemand gibt uns mit einer Scherbe Blinkzeichen!

Huch!

Schluck! Inkakrieger! Weg hier!

Was wollen die von uns?

Hör auf Señor Pasquale! Laß uns verschwinden!

Oha! Du hast recht, Goofy!

Stöhn! Man wird uns den alten Göttern der Inkas opfern...

Diese Opferungen sollen besonders grausam sein! Zuerst...

He?

Aaaah!

Aijih!

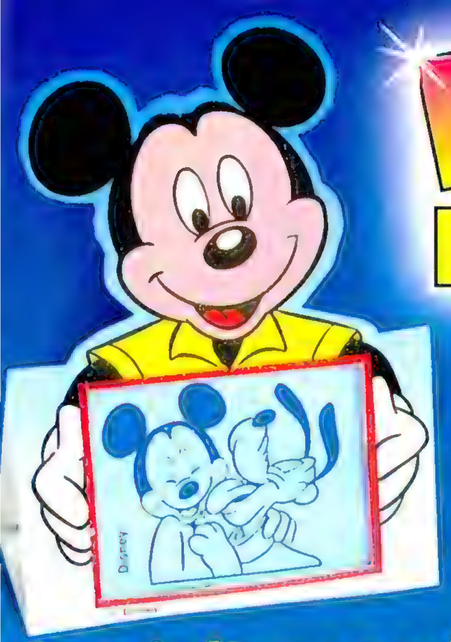
Ob sie wohl... schluck!

Vielleicht können wir noch helfen!

Fortsetzung auf Seite 38

FOTO-LABOR

Fotos zum Selbstentwickeln



4 Star-Negative

8 Fotopapiere

So wird's gemacht!

1 Zuerst den Belichtungsrahmen wie abgebildet zurechtknicken und zusammenkleben.

2 Ein Negativ deiner Wahl auf ein Fotopapier legen und zusammen in das Fenster des Entwicklungsrahmens einschieben. Fotopapier mit der grünen Seite nach oben.

Wichtig! Die restlichen Fotopapiere immer in der schwarzen Tüte lassen und diese gut verschlossen halten, damit das Papier kein Licht abbekommt!

3 Den Belichtungsrahmen mit Negativ und Fotopapier etwa 10 - 20 Sekunden in die Sonne legen. (Mit künstlichem Licht funktioniert es nicht!) Sobald das Fotopapier sich blau verfärbt hat, ist dein Bild fertig!

4 Damit das Foto haltbar wird, legst du es unverzüglich noch etwa 3 Minuten in ein Schälchen mit Wasser. Dann muß das Bild nur noch trocknen.

5 Den Belichtungsrahmen kannst du auch als hübschen Bilderhalter nutzen. Einfach dein Lieblingsbild ins Fenster einschieben und Rahmen wie hier gezeigt aufstellen.

EV-MM 3395/4

FUN CAPS

NEU!

DAS POWER-SPIEL!

5 STARKE DISNEY-SAMMELSERIEN

MIT SUPER-SLAMMER!

JEDE TÜTE NUR DM 1,50

unverbindl. Preisempfehlung

In jeder Tüte:
1 Slammer und 5 Caps
zum Spielen und Sammeln.
Und mit etwas Glück
ist ein goldener
Super-Slammer dabei!

DIE SERIEN:
ALADDIN
GOOFY & MAX
DONALD DUCK I + II
DER KÖNIG DER LÖWEN

Insgesamt über 150 Motive!

AB 24. AUGUST ÜBERALL, WO ES ZEITSCHRIFTEN GIBT.

Fortsetzung von Seite 35

Nach so einem Sturz? Wohl kaum!

Tja, so ist er eben, unser Micky: Menschen in Not hilft er ohne jegliches Wenn und Aber... selbst dann, wenn es sich um Feinde handelt, die ihm selbst gerade eben noch nach dem Leben getrachtet haben. Doch ob die unfreundlichen Indios das wohl zu danken wissen und das Kriegsbeil begraben werden? Lassen wir uns überraschen...

Doch! Sie hängen da an einer Wurzel!

D 93355

Lange können sie sich nicht mehr halten!

Vorsicht, ja? Denk dran, daß sie uns eben noch mit ihren Pfeilen spicken wollten!

Ich weiß, aber ohne uns sind sie verloren!

Außerdem schauen sie gar nicht mehr so feindselig!

Habt Dank! Wir stehen tief in eurer Schuld!

Schon gut! Aber warum dieser garstige Empfang?

Wir dachten, ihr wolltet Prinz Yari befreien! Unser Anführer Mozambo ließ ihn hier einkerkern, damit man statt Yari ihn selbst heute nacht bei Vollmond zum König über unser Volk krönt!

Heißt das, Mozamba will den Thron unrechtmäßig besteigen?

Äh... ja! Wir gehorchen seinen Befehlen nur, weil wir ihn so fürchten!

Ich habe euch geholfen, und jetzt helfen wir gemeinsam Yari! Los!

Dazu ist es zu spät!

Bis zur Krönungsfeier schaffen wir es nicht! Zum Pocapotl braucht man mehrere Tage!

Mit dem Flugzeug wären wir in einer Stunde da!

Also gut, machen wir's so! Doch um die anderen Wachen zu täuschen, müssen wir euch festnehmen!

Hoffentlich fallen sie auf den Trick herein!

Ah, Gefangene, hehe! Bringt sie zu Yari in die Zelle!

Nach Mozambos Krönung werfen wir euch den Pumas vor!

Sind Sie Yari? Wir sind hier, um Sie zu retten!

Das war zumindest unser Plan!

Bald...

Da kommt jemand!

KNIRSCH!

Es ging nicht eher! Aber jetzt ist die Luft rein...

Haben die Burschen zu lange vor dem Fernseher gesessen?

Fernseher? Was ist das? Nein, wir haben ihnen nur etwas Schlafkraut ins Essen gemischt!

Chrr!

Hebt mir eine Portion davon auf, falls ich nach all der Aufregung kein Auge mehr zukriege!

So, und nun Tempo, sonst war doch noch alles umsonst!

WROAAMM!

Wir sind gleich da! Dort ist der Pocapotl!

Sehr gut! Dann... huch, die Motoren stottern! Wir verlieren an Höhe!

Der Sturm vorhin hat uns zuviel Sprit gekostet!

Wir müssen sofort irgendwo landen!

Himmel! Der Landewinkel ist zu steil...

KRACKS!

Wir sind verloren! Ein Funke, und wir explodieren!

SCHROMM!

SCHRAPP! WROOACKS!

Nur die Ruhe! Ohne Sprit im Tank kann nichts passieren!

Gleichzeitig auf dem Tempelberg Pocapotl...

Vollmond! Jetzt werde ich König!

Wenn die Krone auf meinem Kopf sitzt, habe ich die Macht, und alles Gold meines Volkes gehört mir!

Ihr Götter! Seht doch nur!

Ein riesiges Ungetüm!

Die Geister wollen die Krönung nicht!

Unsinn! Fahrt mit der Zeremonie fort!

DRÖHN!

Rettet euch vor dem Zorn der Götter!

WRRAACKS!

Puh! Endlich ist die Rutschpartie vorbei!

Da, seht! Mozambo, der Schurke, wird gerade gekrönt!

Das werde ich verhindern!

Genau, und zwar mit der Signalpistole!

PÄNG!

Huch!

Prinz Yari muß König werden!

Worauf wartest du? Her mit der Krone!

Schaut! Prinz Yari ist nicht tot, wie Mozambo behauptet hat!

Richtig! Er hielt mich gefangen, um mir die Königswürde zu rauben und euch zu unterjochen! Dein Spiel ist aus, Schurke!

Ihr habt mich gerettet und mein Volk vor großem Schaden bewahrt, und dafür belohne ich euch mit Gold! Meine Krieger werden euch dann durch den Dschungel nach Panagua bringen!

Dort...

NATIONALBANK PANAGUA

Wir kamen mit mehr Gold zurück, als wir durch den Absturz verloren haben! Und hier ist euer Anteil!

Ich hoffe, ihr seid einverstanden, daß ich ihn für euch ausgebe...

FLUGHAFEN PANAGUA GEBRAUCHTE MASCHINEN

Eine Dakota!

In bestem Zustand!

Generalüberholt und wie neu! Das ideale Flugzeug für Transportunternehmer, wie Sie es sind!

Und das da kaufe ich mir!

Ich dachte, Sie haben Angst vorm Fliegen?

Dank euch nicht mehr! Außerdem bin ich damit der schnellste Bankier diesseits der Anden!

Hahaha!

Hihi!

ENDE

ANZEIGE

GROSSES RÖMER-SUCHSPIEL:

FIND SE FIX FÜR OBELIX!

© Ed. Albert René, Paris, von Goscinny und Uderzo 1995

Teilnahmekarten für das große Asterix®-Gewinnspiel gibt's ab sofort bei Deinem Zeitschriftenhändler

Tolle Reisen und Asterix-Spiele von SUPER NINTENDO zu gewinnen

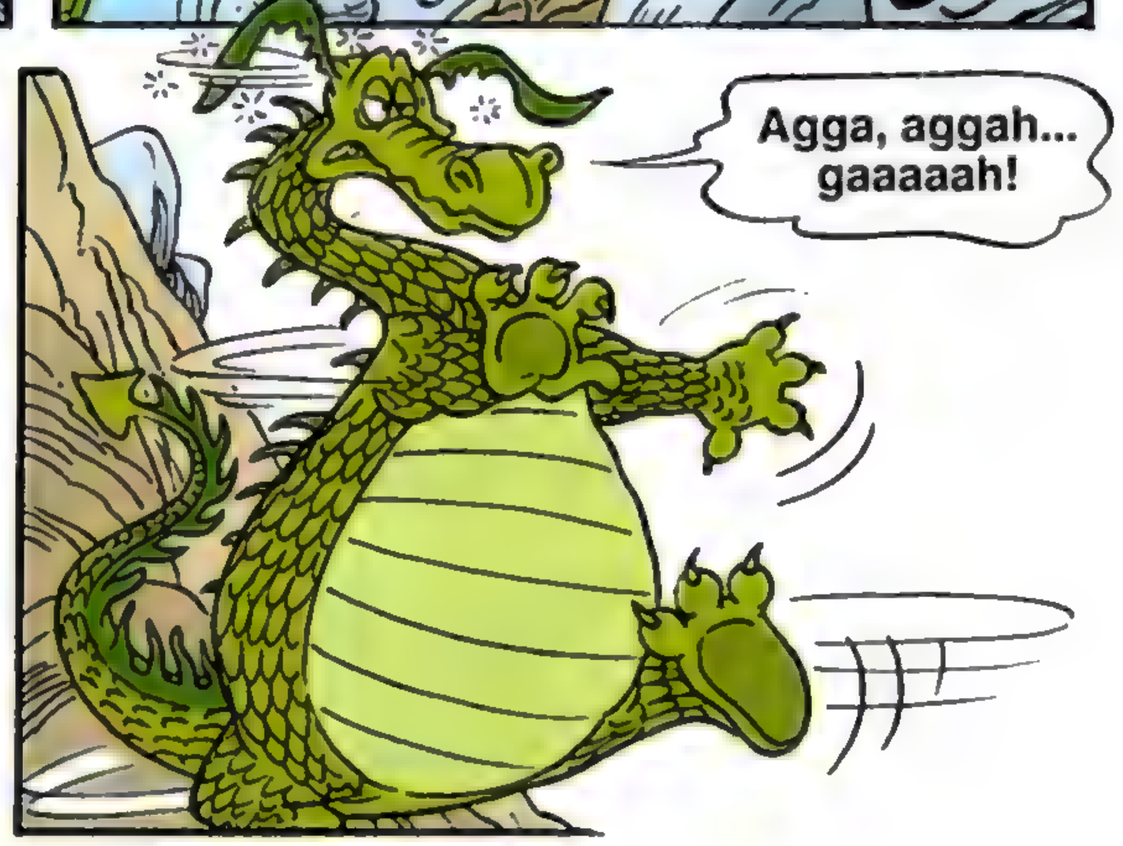
Walt Disneys

DuckTales

Die arkadische Urne

Was bisher geschah:

Eine seltene arkadische Urne aus dem Besitz von Mac Moneysac wird auf einer Auktion für fünf Millionen Taler ersteigert. Onkel Dagobert bricht daraufhin mit seinen Neffen und Quack auf, um in dem geheimnisvollen Land Arkadien auch eines dieser wertvollen Tongefäße zu suchen. Man wird recht schnell fündig. Doch die Urne gehört zu einem Schatz, den derjenige erhalten soll, der den Drachen Mogadon besiegt. Also müssen Quack und Donald in den Kampf ziehen ...



PLATSCH!!

Paß auf, jetzt haben wir ihn gleich!

Er... er will Feuer speien...

Oha!

So was! Das Wasser hat sein Feuer gelöscht!

TWIIIHIET!

Und du bist sicher, das zählt als Sieg?

Das hoffe ich doch!

Komm, gehen wir zurück! Bestimmt wartet man in der Stadt schon auf uns!

Richtig, und man feiert den Erfolg mit einem großen Fest...

Bravo! Ein Hoch auf unsere zwei tapferen Recken!

Mjam, schmatz! Die arkadische Küche hat's echt in sich... mampf! Eine wahre Wonne!

Ah, da kommt ja auch der Schatz! Nur zu, Männer, die Fremden haben ihn sich durch ihren Mut redlichst verdient!

Grrr! Und jetzt macht Prinzessin Amonia dem einen Fremden auch noch schöne Augen!

Von mir aus...

Schluck!

Seufz! Was für ein Held!

Soll sie ihn ruhig umgarnen! Der Schatz ist mir viel wichtiger... und damit hol' ich ihn mir!

Nanu? Prinz Aristos hat versehentlich etwas fallen lassen!

ANZEIGE

Eigentlich wollten die Pechvögel aus dem All ja Glückspilz Gustav auf ihren Heimatplaneten entführen. Sie hatten gehofft, von seinem unwahrscheinlichen Glück profitieren zu können. Versehentlich haben sie dann jedoch Donald erwischt, der selbst etwas Glück gebrauchen könnte. Auf Pechonia erlebt der Ärmste dann erst so richtig, was Pech eigentlich bedeuten kann. Denn was ihm bei den Pechvögeln des Universums alles passiert, dagegen war das Leben auf der Erde für ihn immer noch ein wahres Freudenfest...

Planet der PECHVÖGEL

SWO-OOOOSCHHH!

Walt Disneys LUSTIGES TASCHENBUCH Nr. 211

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Stotter, stotter...

Warum so nervös?

Trinkt nicht, Onkel! Man will euch vergiften!

Seht doch nur, was man Euch untergeschoben hat! Ein absolut tödliches Gebräu!

Bei den Göttern von Arkadien...

Und wenn Ihr wissen wollt, wer die Untat begangen hat... dort sitzt er, der Unhold!

Äh... ich?

Der Prinz hat recht! Er trägt ein Fläschchen Gift bei sich!

Moment mal...

A-aber ich habe doch gar nichts getan!

Ganz ruhig, Onkel Donald! **Wir** wissen, daß du unschuldig bist!

In der Früh, nach durchwachter Nacht...

Hätte ich gewußt, daß das bei dem Fest unsere Henkers-mahlzeit war, hätte ich mehr gegessen!

Noch ist nichts verloren! Ich glaube, ich hab' einen Ausweg gefunden!

KRATZ!

Ein unter-irdischer Gang!

Schön und gut, aber das sieht nicht so aus, als könnten wir uns da durchzwängen!

Wetten, daß ich es doch schaffe?

Sei vorsichtig, hörst du?

Genau! Unser Leben liegt jetzt allein in deiner Hand, Nicky!

Und kurz darauf...

Hier, der König schickt dir was zu trinken!

Danke, sehr nett! **Gähn!**

PLUMPS!

Da staunt ihr, was? Ich habe nämlich gestern in dem Tumult Prinz Aristos etwas von seinem Schlafmittel stibitzt!

Willst du jede Woche deine Micky Maus?

Das Micky Maus-Abo bringt sie dir per Post ins Haus!

Karte weg? Kein Problem! Einfach anfordern:

Abbildung größer als das Original!

Für Deutschland:

Leserservice Micky Maus
Postfach 81 06 40
70523 Stuttgart

Für die Schweiz:

Abo-Service Micky Maus
Postfach, CH-4105 Biel-Benken
Telefon 061/7219070

Für Österreich:

Egmont Verlag
Micky Maus-Abo,
Postfach 56, A-1121 Wien

Widerrufsgarantie: Mir ist bekannt, daß ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (für Österreich: innerhalb von 8 Tagen) schriftlich widerrufen kann. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den jeweiligen Aboservice.

© DISNEY

Und das sind die Super-Vorteile des Micky Maus-Abos:
Du bekommst jede Woche dein eigenes Spaß-Paket aus Entenhausen. Pünktlich und portofrei!
Nur für dich: Der Silber-Pin von Micky Maus

Das verpasst du dann nie wieder:

- Die lustigsten Disney-Comics
- Starke Extras
- Die spannenden Seiten für DAS SCHLAUE BUCH
- Das top-aktuelle SPASS-TV-Programm

Walt Disneys
MICKY MAUS
So viel Spaß muß sein.

Ich glaube, sie haben unsere Sachen in dem Raum dort verstaut! Irgendein Schlüssel des Wächters paßt sicher!

Na, habe ich euch zuviel versprochen?

Ladet alles in den Schubkarren da hinten! Und seid besonders vorsichtig mit der Schale!

Oje, das Schlafmittel scheint nicht lange zu wirken! Hauen wir schnell ab!

Jetzt geht's ums Ganze, Kinder! Beeilung, unser Vorsprung ist nicht sehr groß! Wir müssen es unbedingt bis zum Wasserfall schaffen!

Haltet sie!

SWUUUSCH!

Schluck! Ich glaube, der Prinz hat sein Katapult inzwischen fertiggebaut!

ZISCH!

Los, Leute, rein ins Wasser!

Hurra, wir haben es geschafft!

SPLOTSCH!

Achtung, die Köpfe runter!

KRACKS!

Auch das noch!
Die Höhle stürzt ein!

O nein!

SCHEPPER KLIRR!

Meine blaue Schale, für immer und ewig verloren!

Später, auf dem Schiff...

Seien Sie froh, daß Sie noch am Leben sind, Chef! Das war echt knapp!

Aber was für ein Leben! Ohne die Schale ist es öd und leer!

Ich finde, wir sollten uns erst mal stärken!

Hat vielleicht jemand Appetit auf ein paar leckere Oliven?

Seht doch nur!

Fällt euch an dem Gefäß für die Oliven nichts auf? Wenn das nicht eine arkadische Urne ist!

Keuch!

Nicky, mein Goldstück, mein Liebes! Wenn ich dich nicht hätte...

Anderntags...

Nirgends auf der Welt gibt es so eine gut erhaltene arkadische Urne!

Die Sammler werden Ihnen dafür wahre Rekordsummen bieten, Herr Duck!

AUKTIONSHAUS AUMASTER

Überlassen Sie sie mir! Ich bereite alles für die Auktion vor!

Ich glaube, dafür ist es noch ein wenig zu früh!

Genau! Erst müssen wir die Oliven aufessen!

Mjam! Hahaha... schmatz, mampf!

ENDE

Walt Disneys

MICKY MAUS SPASS-TV

12.8. bis 18.8.1995

Das Spaß-Programm der Woche! Ausgewählt von MICKY MAUS.

Die Wüste lebt

Wunder in der Wildnis

(Di: BR)

Zurück in die Zukunft

Phantastische Zeitreise

(Sa, Mo, Fr: RTL)

(Mo-Fr: RTL 2)

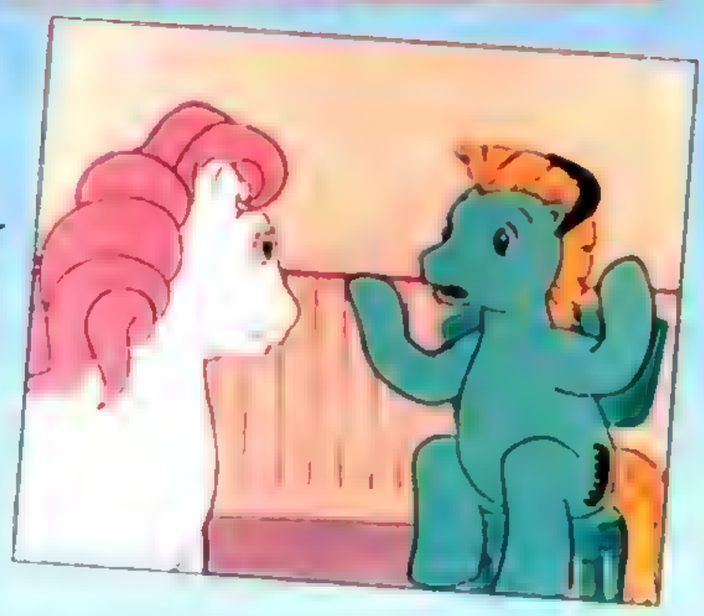
Calimero

Späße mit dem Eierköpfchen

7.00 Uhr

7.10 SAT.1

Mein kleines Pony



Auch heute gibt es wieder viel Spaß mit den kleinen Ponys. Eines von ihnen hält sich für einen Star. *(25 min.)*

7.35 ARD

Es war einmal

In Mainz und Hamburg stehen Denkmäler von Johannes Gutenberg. Der kam nämlich auf die Idee, daß Bücher etwas Sinnvolles sind. Und so erfand er die ersten Druckmaschinen. *(25 min.)*

8.00 Uhr

8.00 ARD

Janna

Durch Jannas Pflege hat sich Alaska, der schwarz-weiße Hengst, wieder erholt. Kurz darauf fordert Julian Janna zu einem Wettreiten heraus. *(30 min.)*

8.25 SAT.1

Eek, der Kater

Eek trifft ein niedliches, rosarotes Kuschelhäschen. Es ist lieb und nett, und die beiden werden Freunde. Doch bald stellt sich heraus, daß Eek sich in dem Häschen getäuscht hat. *(25 min.)*

8.30 ARD

Prinz Eisenherz

Michael soll der neue König von Nordland werden. Eisenherz und Arn reisen nach Bridgesford, um Rowanne eine Nachricht zu überbringen. *(30 min.)*

9.00 Uhr

9.00 ARD

Käpt'n Blaubär Club

Niemand an Bord des Kutters kann so gut rechnen wie Leichtmatrose Hein Blöd. Das kann ja wohl nicht mit rechten Dingen zugehen! *(57 min.)*

9.15 SAT.1

Doug

Heute träumt der kleine Doug davon, ein richtiger Superheld zu sein. Außerdem erlebt er ein Abenteuer mit seinen roten Schuhen. *(25 min.)*

9.30 RTL 2

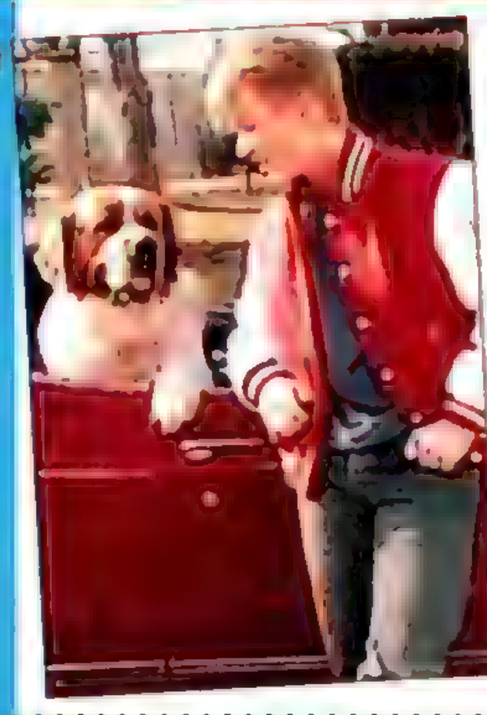
Mannequin 2

Spielfilm. Jason arbeitet in einem großen Kaufhaus. Eines Tages geschieht etwas Wunderbares: Eine Schaufensterpuppe wird lebendig. Jason erfährt, daß sie vor tausend Jahren verzaubert wurde. *(95 min.)*

10.00 Uhr

10.20 K1

Auf den Hund gekommen



Helen macht sich Sorgen um Richie. Er ist nervös und schreibt in der Schule immer schlechtere Noten. Sie will der Sache nachgehen. *(30 min.)*

10.30 ARD

The Munsters

Aus Spaß nimmt Herman ein selbstgedichtetes Lied auf Tonband auf. Ein Radiosender bekommt das Band in die Finger und spielt den Song, ohne zu wissen, wer der Sänger ist. Überraschenderweise wird es ein Riesenhit. *(30 min.)*

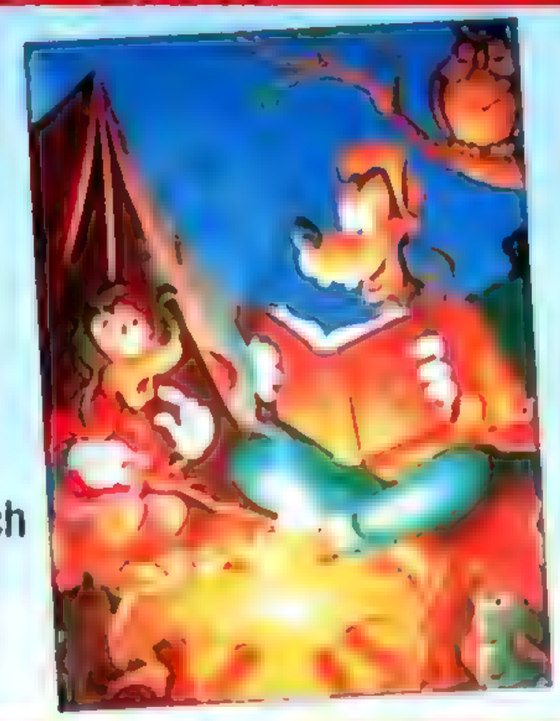
12. August SA

10.00 Uhr

10.45 RTL

Disney & Co.

Mit „Goofy und Max". Max und K. J. glauben, daß ihr Traum, Rockstars zu werden, wahr wird. Doch bald müssen sie erkennen, daß es ziemlich schwierig ist, berühmt zu sein. *(25 min.)*



11.00 Uhr

11.03 ARD

Disney Club

Der Puppenspieler Martin Bachmann ist zu Gast im Disney Club und präsentiert seine berühmten „Artisten". In einer Montagehalle betätigt sich Stefan als Flugzeugmonteur und zeigt, wie die riesigen Airbusse zusammengebaut werden. *(87 min.)*

11.03 ZDF

Supergran

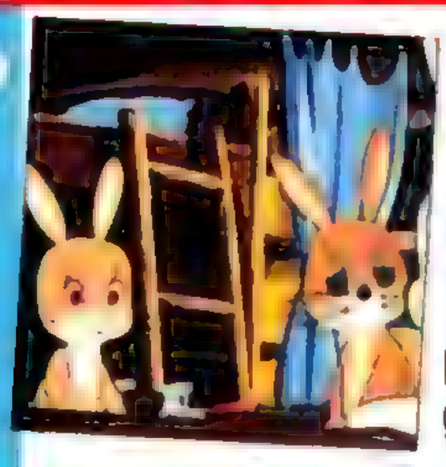
Der berühmte Magier Renaldo kann nicht mehr zaubern. Supergran versucht, ihm mit einem Hypnoseapparat zu helfen. *(27 min.)*

12.00 Uhr

12.00 ZDF

Tao Tao

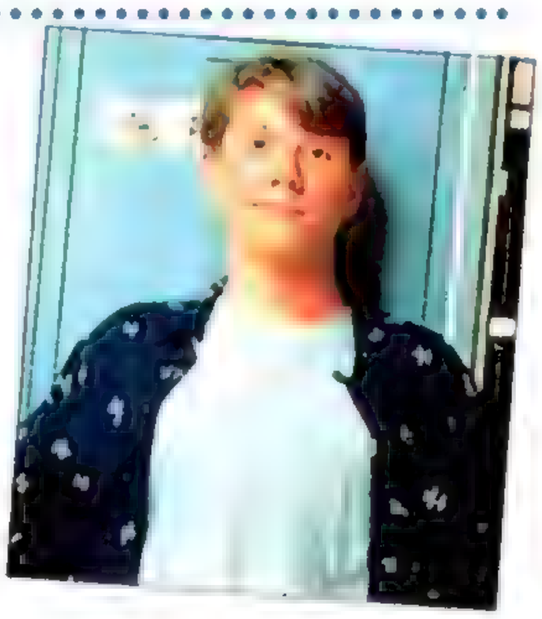
Mutterpanda erzählt die Geschichte von Sally, Peter und Baron. Die drei machen sich auf dem Weg, um den Zauberbaum zu heilen. Dabei treffen sie einen goldenen Vogel. *(25 min.)*



12.00 PRO 7

Parker Lewis

Shelly will nichts mehr mit Parker und der Schule zu tun haben. Sie will sich einer Jugendbande anschließen. Doch dazu muß sie von der Schule fliegen. *(25 min.)*



12.00 Uhr

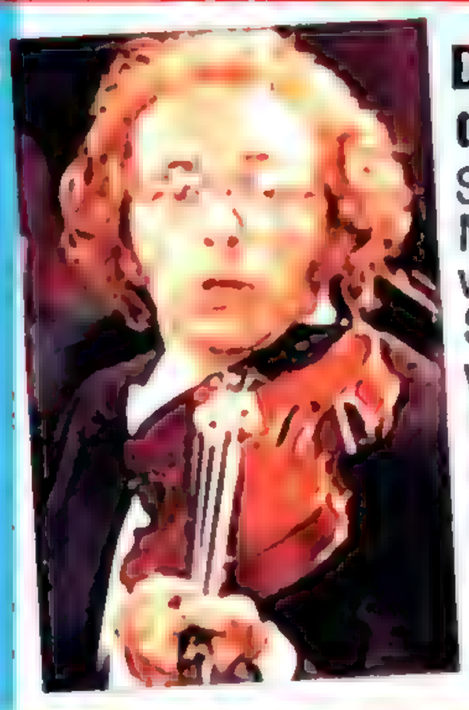
12.05 ORF 1

Mein geheimer Sommer

Martin vermutet, daß es unter ihnen einen Spion gibt, der wichtige Informationen verrät. Als es ihm endlich gelingt, ihn zu fassen, ist es bereits zu spät: Madron hat alle Steine bekommen. *(25 min.)*

13.00 Uhr

13.25 ZDF



Der große Blonde mit dem schwarzen Schuh

Spielfilm. Der ahnungslose Musiker François wird mit einem Spion verwechselt. Er gerät in die verrücktesten Situationen. *(85 min.)*

14.00 Uhr

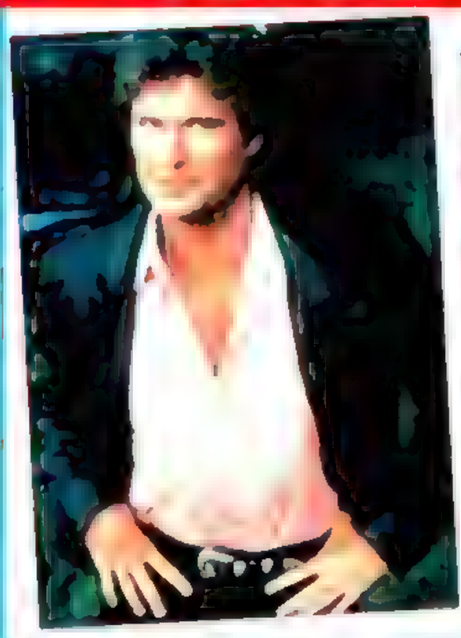
14.50 RTL

Odyssee ins Traumland

Jan kehrt in die wirkliche Welt zurück. Dadurch kommt es in der Traumwelt zu einer Katastrophe. Jan muß unbedingt zurück! *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.00 RTL



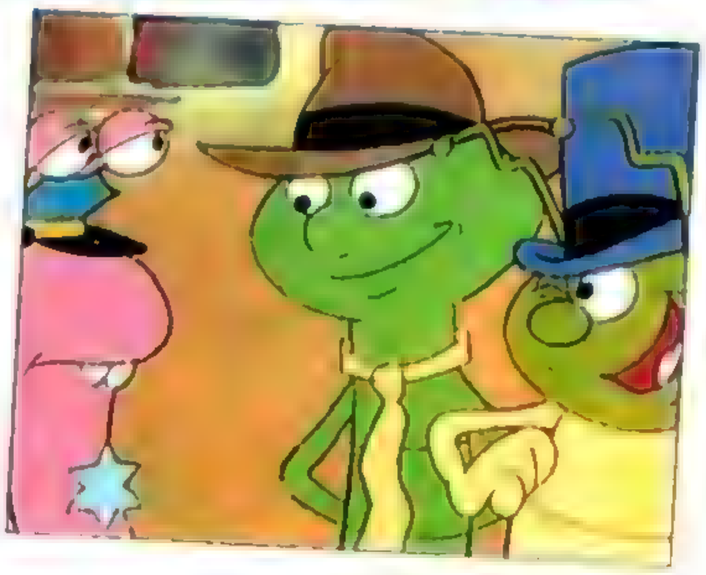
Knight Rider

Michael überrascht den Gangster Durant bei einem Einbruch. Er versucht, den Dieb zu fangen. Doch der entkommt. *(55 min.)*

15.55 RTL 2

Detektiv Bogey

In einer Pyramide soll ein Schatz versteckt sein. Bogey, Kitty und Sinister wollen ihn finden. *(25 min.)*



16.00 Uhr

16.50 RTL

Beverly Hills, 90210

Brandon weiß einfach nicht mehr weiter. Er will seine Freundschaft mit Emily lösen. Doch die will davon nichts wissen. *(60 min.)*

17.00 Uhr

17.35 RTL 2

Knöpfchen und die Schmuggler

Die Tiere des australischen Buschlandes sind in Gefahr: Ein böser Zirkusdirektor will sie einfangen. Knöpfchen will das verhindern. *(60 min.)*

18.00 Uhr

18.10 PRO 7

Cousteau

Cousteau und die Crew der Calypso besuchen die weit entfernte Osterinsel. Sie wollen die wahre Geschichte der Insel aufklären. *(55 min.)*

18.30 RTL 2

Das Phantom und die drei Musketiere

Spielfilm. Der maskierte Held Zorro muß eine Prinzessin befreien. Unterwegs trifft er die drei Musketiere. Sie helfen ihm, seine Aufgabe zu erfüllen. *(85 min.)*

18.40 K1

Heiß auf Trab

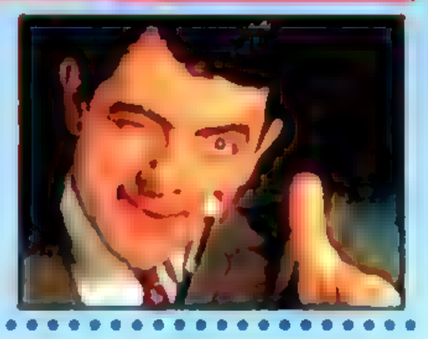
Spielfilm. Fred erbt von seiner Mutter das sprechende Pferd Don, das sich an der Börse sehr gut auskennt. Die beiden werden die besten Freunde. *(95 min.)*

19.00 Uhr

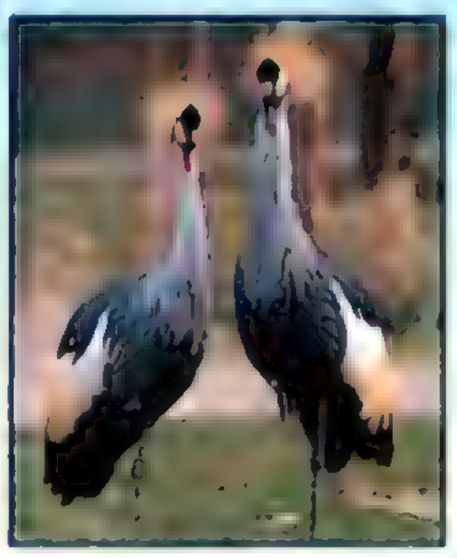
19.00 ORF 1

Mr. Bean

Wo Mr. Bean auftaucht, passiert immer etwas Lustiges. Er bringt jeden zum Lachen. *(30 min.)*



19.15 Vox



Lebendige Wildnis

Heute geht es um Kraniche. Ihr erfahrt alles über das Leben dieser Vögel. *(60 min.)*

INFO

Es gibt Kronen-, Grau-, Jungfern- und Klunkerkraniche. Sie sind dafür bekannt, daß sie jedes Jahr im Frühling pünktlich aus dem Süden zurückkehren. Früher warteten die Bauern auf die Ankunft der Kraniche, bis sie die Samen in ihre Felder einpflanzten.

20.00 Uhr

20.15 RTL

TIP

Zurück in die Zukunft

Spielfilm. Marty reist mit einer Zeitmaschine in die Vergangenheit. Dort trifft er seine Eltern, die damals noch Teenager waren. *(135 min.)*

TIP des Tages

20.15 / RTL

Zurück in die Zukunft

Der Superregisseur Steven Spielberg, der auch schon die Dinos in „Jurassic Park" wieder zum Leben erweckte, präsentiert die aufregenden „Zurück in die Zukunft"-Filme. Den 2. Teil könnt ihr am Montag, den 3. am Freitag um 20.15 sehen.

13. August SO

6.00 Uhr

6.55 ARD

Pumuckl-TV

Beni behauptet, einen unsichtbaren Kobold im Studio zu haben. Eva glaubt ihm. Sie darf ihn streicheln, muß aber den Film einlegen, den der Kobold sehen will. *(55 min.)*

7.00 Uhr

7.30 ZDF

Fraggles

Boober läßt Sidebottom den Anführer spielen: Als „Dr. Spaß" führt er die Fraggles durch die Felder der Gorgs. *(25 min.)*

7.55 ZDF

Wo ist Walter?

Im Land der gefräßigen Vielfraße trifft Walter einen verhexten Chef: Er wurde zum ewigen Kochen verdammt. *(25 min.)*

8.00 Uhr

8.05 SAT.1

Raumschiff Enterprise

Die Enterprise ist unterwegs zur Raumbasis 416, um einem kleinen Jungen das Leben zu retten. Doch hinter diesem Vorfall steckt ein raffinierter Plan! *(55 min.)*

8.20 ZDF

Abenteuer in der Karibik

Chantal muß mit ihrem Wasserflugzeug notlanden. Chan kommt ihr zu Hilfe und bringt sie in ein Hotel. *(25 min.)*

9.00 Uhr

9.55 RTL

Team Disney

Mit „Aladdin", „Emerald Cove" und „Bonkers": ein Zeichentrickfilmstudio schickt eine Flaschenpost mit dem Pelikan-Expreß. Luckys Tochter findet sie . . . *(80 min.)*

10.00 Uhr

10.20 ZDF

Sigi Sauerstoff

Taxi, die Gans, wird krank. Sigi, Professor Pustel und Radar forschen nach und entdecken, daß der See verschmutzt ist. *(15 min.)*

10.45 ORF 2

Katzen

Vor etwa 2000 Jahren brachten die Römer die ägyptische Hauskatze nach Europa. Sie wurde dort bald heimisch. *(30 min.)*

11.00 Uhr

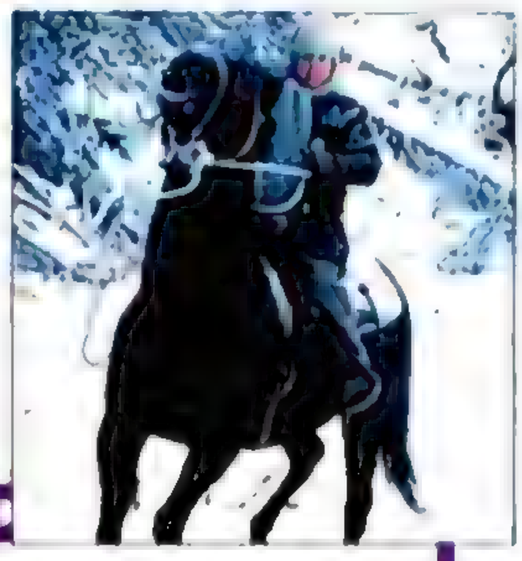
11.35 PRO 7

Familie Feuerstein

Nach einem Kinobesuch sind Betty und Wilma von Agent 00-00 hellauf begeistert. Nicht so ihre Männer. *(25 min.)*

11.55 S-RTL

Wild und unbezähmbar



Spielfilm.
Ein wildes, schwarzes Pony erobert die Herzen von Frank, Sarah und ihren beiden Kindern. *(90 min.)*

9.30 SRG

Was ist los mit Alex Mack?

13teilige Serie um das Mädchen mit den zauberhaften Fähigkeiten.
Heute: Ein bedeutungsvolles Ereignis. *(30 min.)*

NEUE SERIE

Die Urpferde waren anfangs nur so groß wie Hunde. Daraus entwickelten sich im Laufe der Jahrmillionen eine große Vielfalt von Pferderassen. Die kleinsten, die Ponys, sind nur 119 cm hoch. Reit- und Wagenpferde erreichen eine Höhe von fast zwei Metern!

SO 13. August SPASS-TV

12.00 Uhr

12.10 K1

Thunderbirds

Professor Borender arbeitet an einer bahnbrechenden Entwicklung. Doch plötzlich ist er spurlos verschwunden! *(25 min.)*

13.00 Uhr

13.05 RTL

Wer ist hier der Boß?

Tony bekommt von Angela zum Geburtstag einen nagelneuen Jeep geschenkt. Zunächst ist Tony völlig begeistert . . . *(25 min.)*

13.05 ARD

Twist total

Seit sechs Monaten arbeitet Bronson an einer Geheimwaffe: Damit will er die Eier einer riesigen Wasserschildkröte retten. *(25 min.)*

15.15 / ARD **Der schwarze Hengst kehrt zurück**

Dieser spannende Film, der in der Wüste spielt, ist die Fortsetzung des großen Kinoerfolgs „Der schwarze Hengst". Die Geschichte dazu stammt von Walter Farley – vielleicht habt ihr ja seine berühmten Bücher schon gelesen. Wenn nicht, solltet ihr es unbedingt nachholen!

13.00 Uhr

13.15 PRO 7

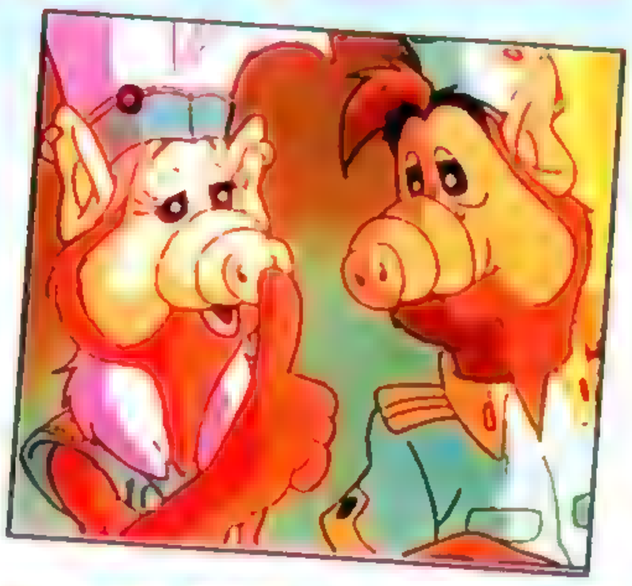
Die Tierwelt ruft

In Kalifornien, im „Tal des Todes", lebt der Wüstenfisch. Das Überleben ist hier sehr schwierig. *(45 min.)*

14.00 Uhr

14.35 K1

ALF im Märchenland



Cinderella himmelt den Sänger Gordon Shumway an. Wenn sie doch bloß zu seinem Konzert könnte! *(30 min.)*

15.00 Uhr

15.00 K1

Muppet-Show

Die Sängerin und Tänzerin Cheryl Ladd ist zu Besuch bei den Muppets. *(30 min.)*

15.15 ARD

Der schwarze Hengst kehrt zurück

TIP

Spielfilm. Alecs Pferd wird entführt. Eine abenteuerliche Verfolgung beginnt . . . *(100 min.)*

15.25 ORF 2

Der Schatz der Azteken

Spielfilm. Dr. Sternau reist nach Mexiko. Hier wird er in die Suche nach einem sagenhaften Schatz verwickelt. *(95 min.)*

18.55 PRO 7

Balduin, der Schrecken von Saint Tropez

Spielfilm. Polizist Balduin ist im Ruhestand. Aber ihm ist so schrecklich langweilig! Also läßt er sich allerhand einfallen, um endlich wieder Dienst auf der Polizeiwache schieben zu können! *(90 min.)*

13. August SO

17.00 Uhr

17.30 SAT.1

Zoo & Co.

Heute dreht sich alles um die klugen Delphine. Fühlen sie sich in Gefangenschaft wirklich wohl? *(30 min.)*

17.45 RTL

Westerdeich

Heinz soll befördert werden und den Posten von Kommissar Kupfer übernehmen. Julia feiert ihren neunten Geburtstag. *(60 min.)*

18.00 Uhr

18.10 RTL 2

Mit Schirm, Charme und Melone

Jonathan Steed hat es diesmal mit einem schwierigen Fall in der britischen Armee zu tun. Doch Purdey ist ihm behilflich. *(50 min.)*

19.00 Uhr

19.10 RTL

David Copperfield

Der berühmte Zauberer zeigt euch heute das „Abenteuer Niagara-Fall". *(65 min.)*

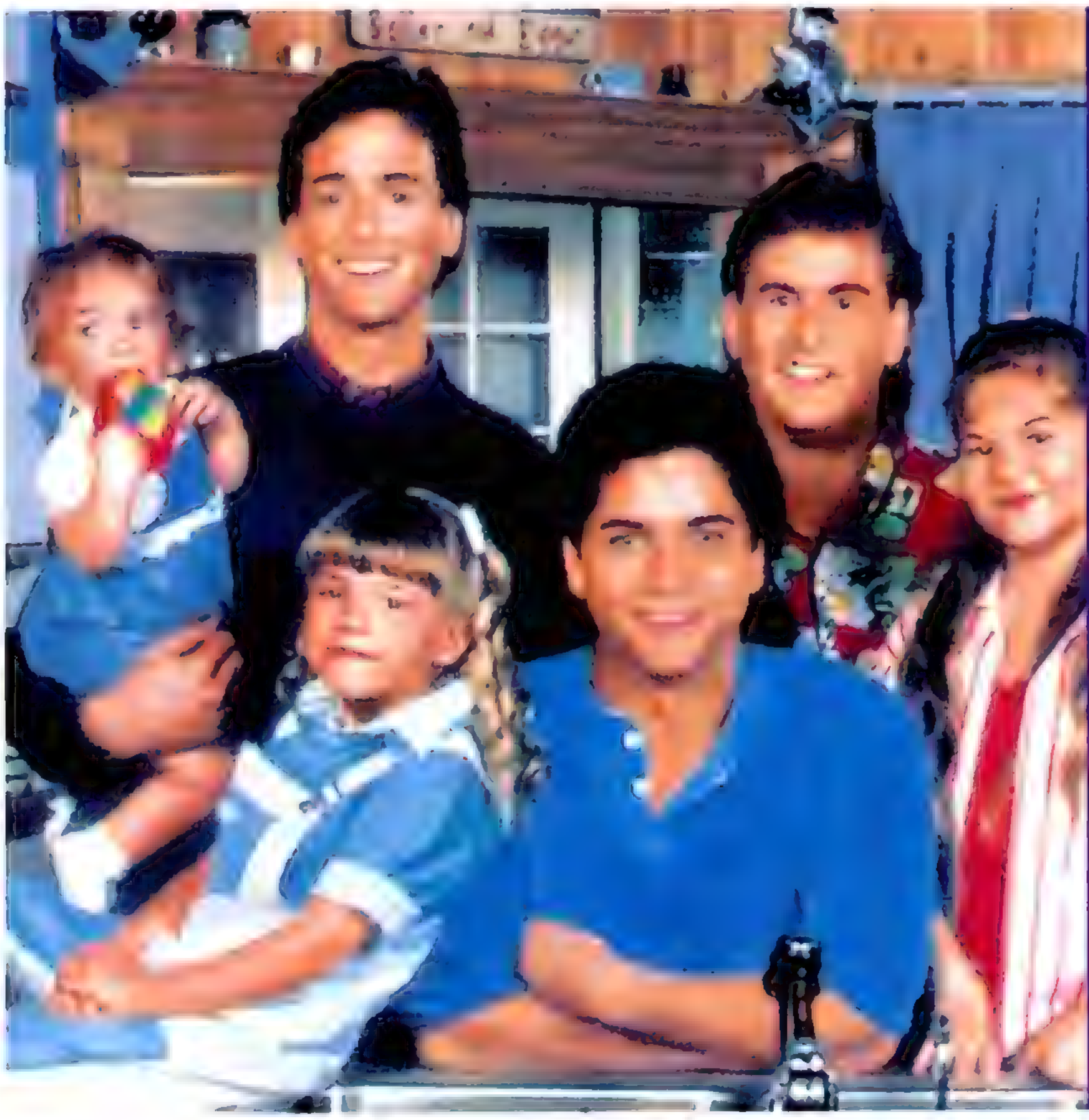
18.30 ARD

Wunderbare Welt

Jane erforschte 35 Jahre lang das Leben einer Schimpansenfamilie in Tansania. *(45 min.)*

INFO

Schimpansen sind Menschenaffen, die 60 Kilogramm schwer werden können. Sie leben in Horden von bis zu 80 Tieren in Afrika. Die kleinen Affenbabys klammern sich während des ersten Lebensjahres stets am Bauch der Mutter fest.



3 Väter
+ 3 Töchter
= Die lustigste Familie der Welt.

FULL HOUSE

Jeden Samstag mittag

Anfangszeiten hier im Programmteil

RTL TELEVISION

MO 14. August SPASS-TV

9.00 Uhr

9.25 ARD

Achtung, streng geheim

Chaos im Computer. Bösewicht Savage will den Centauri-Kindern eins auswischen. Mit Hilfe eines Hackers versucht er, den Super-Computer zu knacken. *(95 min.)*

13.00 Uhr

13.00 K1

Danger Bay

Jonah und Nicole werden erwachsen. Grant ist ein bißchen gekränkt darüber, daß sein Einfluß auf die beiden verloren geht. *(30 min.)*

13.30 RTL 2

Calimero

Der Briefträger ist krank. Calimeros Vater muß einspringen. Das Küken hilft ihm, Telegramme auszutragen. Die Arbeit stimmt Calimero furchtbar traurig, weil alle Telegramme schlechte Nachrichten enthalten. *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.20 K1

Jetzt kommt Bogus!

Bogus' neues Soldatenleben in der Armee ist oft ganz schön gefährlich. Aber als er General Brattus das Leben rettet, ist er der Held des Tages. *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.05 3sat

Siebenstein

Rudi will ein Picknick im Freien veranstalten. Er wühlt in Siebensteins Einkaufskorb nach etwas Eßbarem. Platsch – da liegen die Eier auf dem Boden. Heute ist Rudis rabenschwarzer Unglückstag. Allen Gewitterwarnungen zum Trotz zerrt er wütend die Picknickdecke nach draußen … *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.45 SRG

Tim und Struppi

Ein Papierfetzen führt Tim und Struppi in den Hafen zum mysteriösen Frachter „Karaboudjan". Tim hofft, endlich auf der richtigen Spur zu sein. Doch im Hafen lauert eine große Gefahr auf ihn. *(30 min.)*

17.00 Uhr

17.55 SRG

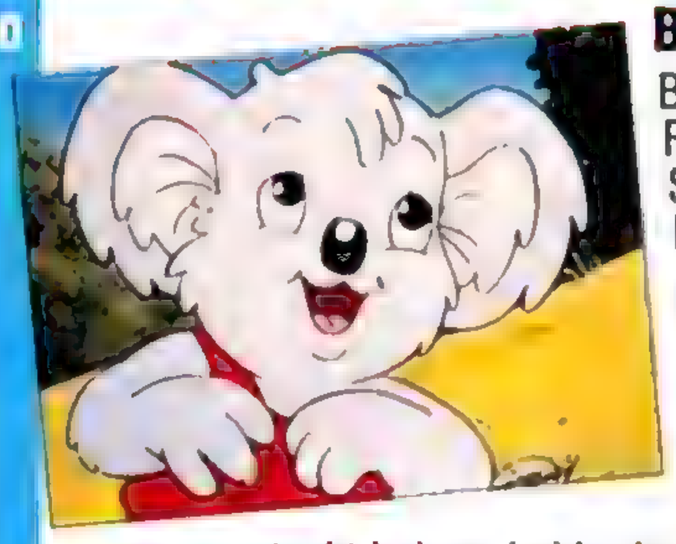
Nicht von schlechten Eltern

Felix hat sein Abitur bestanden und arbeitet nun in einem Supermarkt. Er beobachtet dort eine junge Frau, die schon öfter beim Stehlen erwischt wurde. Als er sie näher kennenlernt, will er ihr helfen. *(50 min.)*

18.00 Uhr

18.00 HR

Blinky Bill



Blinky und seine Freunde sind auf Schatzsuche. Vor langer Zeit soll der legendäre Räuberhauptmann Moonbeam seine Reichtümer in einer Höhle versteckt haben. Leider haben auch die Dingos von dem Schatz gehört . . . *(20 min.)*

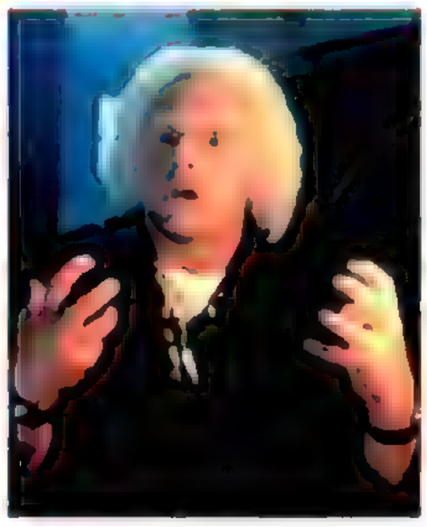
18.34 ARD

Tisch und Bett

Billie und Hektor benutzen ihre Freunde Edda und Poldi, um ihre Ehekrise in den Griff zu kriegen. Doch die durchschauen das böse Spiel ganz schnell. *(60 min.)*

20.00 Uhr

20.15 RTL



Zurück in die Zukunft II

Spielfilm. Kaum zurück von seiner ersten Zeitreise, macht sich Marty wieder auf in die Zukunft. Seine Kinder sind in Gefahr. *(125 min.)*

15. August DI

9.00 Uhr

9.25 ARD

Ebba und Didrik

Die neunjährige Ebba und ihr Freund Philip halten zusammen wie Pech und Schwefel. Ebbas großer Bruder Didrik findet den Sänger Stevie Wonder toll. Drei Folgen. *(95 min.)*

NEUE SERIE

12.00 Uhr

12.40 RTL 2

Sophie und Virginie

Virginie wurde entführt. Während die anderen verzweifelt nach ihr suchen, versucht Julien, sie zu hypnotisieren . . . *(20 min.)*

13.00 Uhr

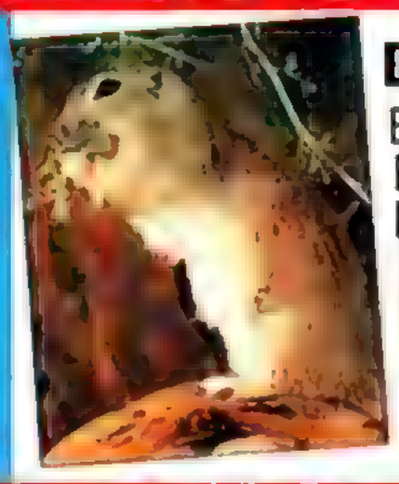
13.50 K1

Anne mit den roten Haaren

Letzte Folge. Nachdem Anne erfahren hat, daß Gilbert Blythe ihretwegen auf seinen Lehrerposten verzichtet hat, sucht sie ihn auf, um sich zu bedanken. *(20 min.)*

15.00 Uhr

15.55 BR



Die Wüste lebt

Erdhörnchen, Schlangen, Bussarde, Schildkröten, Luchse und viele andere Tiere leben in der trockenheißen Wüstengegend der Sierra Nevada. *(125 min.)*

TIP

16.00 Uhr

16.45 SRG

Kleine Champions

In elf Folgen stellen euch Kinder aus aller Welt ihre Lieblingssportarten vor. Heute lernt ihr den elfjährigen Sebastian kennen: Er will später Pilot werden und nimmt an einem Fliegerkurs für Kinder teil. *(30 min.)*

NEUE SERIE

16.55 PRO 7

Tiny Toon Abenteuer

Buster und Babs kommen in die Schwarzweiß-Stadt und lernen dort ihre Cartoon-Vorgänger kennen. Roxy, Foxy und Coopybear – leider alle noch in Schwarzweiß – sind inzwischen vergessen und arbeitslos. Die Toons wollen den Oldies helfen. *(25 min.)*

18.00 Uhr

18.00 PRO 7

Familie Feuerstein

Fred kriegt Ärger mit Wilma: Sie fühlt sich von ihm vernachlässigt. Da hat Fred eine romantische Idee: Sie wollen noch einmal vor den Traualtar treten und dann erneut in die Flitterwochen gehen. *(30 min.)*

19.00 Uhr

19.00 RTL 2

Major Dad

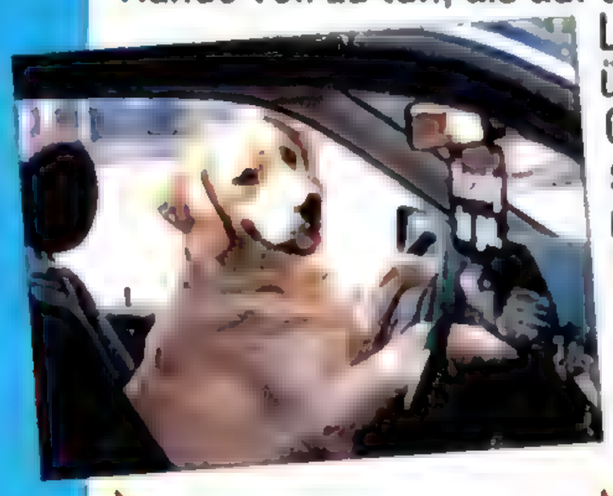
Der Coach des Basketball-Teams ist krank. Der Major übernimmt das Training der Mannschaft. Doch Polly ist mit den strengen Schulungsmethoden ihres Vaters nicht einverstanden. *(25 min.)*

20.00 Uhr

20.15 RTL

Zwei Partner auf sechs Pfoten

Letzte Folge mit Detektiv Hopper und seinem vierbeinigen Assistenten Lu. Hopper kriegt alle Hände voll zu tun, als auf die Millionärstochter Lydia ein Anschlag verübt wird. Zum Glück läßt Lu seinen Partner nicht im Stich. *(60 min.)*



15.55/ BR

Die Wüste lebt

TIP

Brütendheiße Tage – bitterkalte Nächte: Das Überleben in der Wüste ist nicht einfach. Der preisgekrönte Film zeigt, wie die Tiere sich den unwirtlichen Lebensbedingungen anpassen.

MI

16. August

SPASS-TV

10.00 Uhr

10.00 SAT.1

Fantasy Island

Herbert Costigan wäre gerne ein berühmter Strafverteidiger. Als auf Fantasy Island ein Mord geschieht, sieht er seine große Chance . . . *(60 min.)*

11.00 Uhr

11.40 S-RTL

Prinzessin Erdbeer

Rosalie muß gegen Gauner kämpfen, die den wertvollsten Rohstoff des Landes stehlen wollen. *(20 min.)*

12.00 Uhr

12.25 K1

Happy Days

Richie und Potsie haben die gesamte Gage der Band beim Pokern verspielt. Howard entschließt sich, den beiden Jungen aus der Klemme zu helfen. *(30 min.)*

13.00 Uhr

13.25 K1

Delfy

Ein mächtiger Konzern versenkt seit einiger Zeit seinen Müll vor Delfys Küste. Froschmaul, Delfy und Sven müssen einschreiten . . . *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.00 SAT.1

Raumschiff Enterprise

Die Enterprise geht einem Hilferuf nach: Zwei Besatzungsmitglieder eines Frachtschiffes mußten offenbar auf Turkana IV notlanden. *(60 min.)*

16.00 Uhr

16.30 MDR

Märchenbraut Arabella

Hansi und Gretchen wollen mit dem Zauberring Lehrer Adam einen Streich spielen. *(30 min.)*

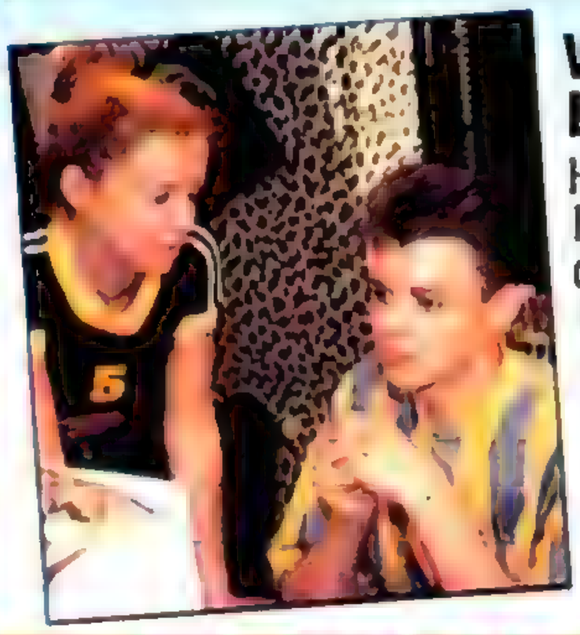
17.00 Uhr

17.30 RTL

Unter uns

Frederike hat gute Nachrichten: Sie hat mit ihrem Werbekonzept einen Wettbewerb gewonnen. Nun will sie eine Party feiern. *(30 min.)*

17.55 ARD



Verbotene Liebe

Henning ist ratlos: Er weiß, er kann die anstehenden Klausuren niemals schaffen. In seiner Verzweiflung schmiedet er einen verhängnisvollen Plan . . . *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.00 HR

Abenteuer Überleben

In einem Gebiet im Süden Mexikos befindet sich einer der wenigen Orte, an denen ein noch fast unberührter Nebelwald existiert. *(20 min.)*

18.30 RTL 2

Wunderbare Jahre

Kevin ist glücklich: Die Sommerferien stehen endlich vor der Tür! Doch leider muß sein Freund Paul völlig unerwartet mit seinen Eltern in Urlaub fahren. *(30 min.)*

18.30 PRO 7

ALF

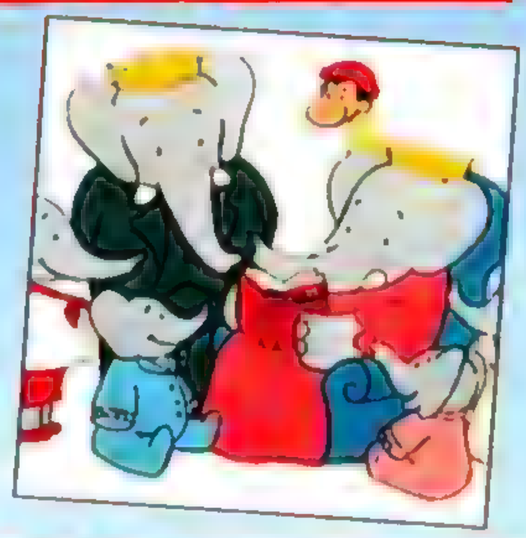
ALF hat eine Idee: Er will einen Song schreiben und ihn dann gleich in einen Videoclip umsetzen. Voller Begeisterung macht er sich in der Garage der Tanners an die Arbeit. Das Ergebnis ist verblüffend . . . *(30 min.)*

17. August DO

10.00 Uhr

10.55 PRO 7

Babar: The Movie



Spielfilm. Der junge Elefantenkönig Babar kämpft mit seinen Dschungelfreunden gegen den bösen Nashornkönig Rataxes. *(66 min.)*

13.00 Uhr

13.05 RTL 2

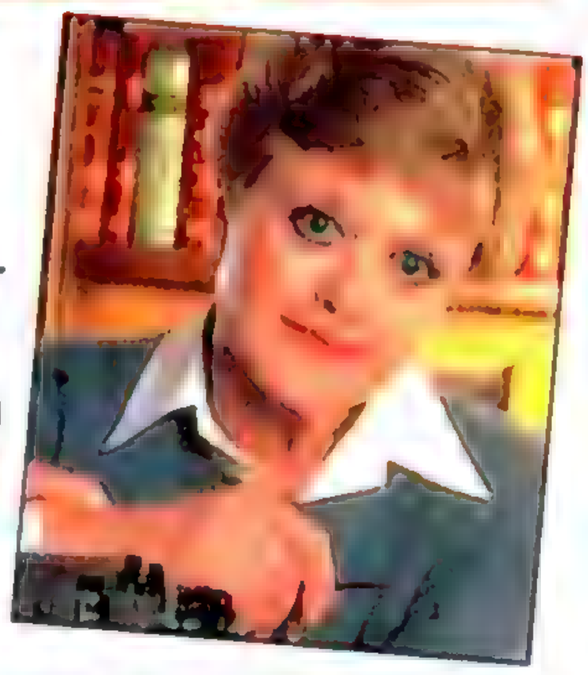
Geschichten aus dem Bärenland

Der Kürbisschnitzwettbewerb steht an. Papa Bär will den gespenstischsten Kürbis von Bärenland schnitzen. Ob's gelingt? *(20 min)*

14.00 Uhr

14.05 RTL

Mord ist ihr Hobby



Jessica will ein Buch über einen lange zurückliegenden Fall schreiben. Sie bittet Detektiv Archie, ihr dabei zu helfen. Kurz darauf wird dieser ermordet aufgefunden. *(55 min.)*

14.30 ZDF

Rasmus und der Vagabund

Der kleine Rasmus reißt aus dem Waisenhaus aus. Er begegnet dem gutmütigen Oskar. Die beiden schließen schnell Freundschaft und ziehen gemeinsam los . . . *(60 min.)*

14.45 K1

Rascal, der Waschbär

Robbies Vater hat die Nacht im Schnee nicht ganz überstanden. Er kränkelt noch. Großmutter Cilia kommt als Pflegerin ins Haus, um nach dem rechten zu sehen. *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.35 RTL 2

Fliegende Männer in tollkühnen Kisten

Fliegbert ist wieder einmal mit seiner Supermaschine abgestürzt. Wie es der Zufall will, landet er im Zelt eines Hellsehers. *(20 min.)*

16.00 Uhr

16.35 3sat

Wie sechs Finger an der Hand

Die Jungen und Mädchen aus der Siedlung am Stadtrand haben eine Bande gegründet. Eines Tages taucht Alain auf und will dabeisein. Er soll eine Mutprobe bestehen. *(25 min.)*

NEUE SERIE

16.55 SRG

Wer reißt denn gleich vorm Teufel aus? (1)

Spielfilm. Jakob ist ein rechter Hasenfuß. Als er sich in eine Prinzessin verliebt, wird er plötzlich ganz schön mutig. Zweiter Teil morgen. *(45 min.)*

18.00 Uhr

18.00 HR

Die Campbells

James Campbell nimmt eine Einladung nach Toronto an. Zu seiner Überraschung begegnet er dort Captain. Sims. *(20 min.)*

19.00 Uhr

19.00 PRO 7

Roseanne

Roseannes Sohn D. J. soll endlich sein Taschengeld selbst verdienen. Deshalb bietet ihm Roseanne einen Job in ihrer Essensbude an. Das paßt D. J. ganz und gar nicht . . . *(30 min.)*

19.40 RTL

Gute Zeiten, schlechte Zeiten

Elinor bietet Tina an, als Modell für ihre Anzeigenkampagne zu arbeiten. Tina lehnt ab: Von dieser Arbeit hat sie die Nase voll. *(35 min.)*

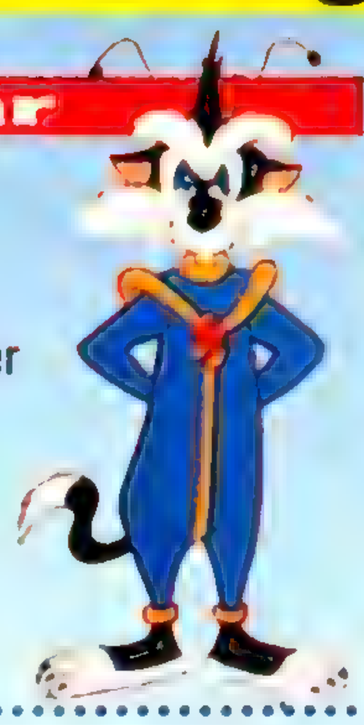
FR 18. August SPASS-TV

9.00 Uhr

9.03 ZDF

Spacecats

Professor von Schtooker forscht am Amazonas und wird dabei entführt. Nach einer abenteuerlichen Jagd durch den Urwald stoßen die Spacecats auf ein Geheimnis: Der Professor wurde entführt, weil er aus Bananen Gold machen kann! *(32 min.)*



9.35 ARD

Abenteuer mit der Tarnkappe

Spielfilm. Der Junge Mitja liebt Märchen über alles. So sehr, daß er mit den Märchenfiguren ein richtiges Leben führt! *(85 min.)*

13.00 Uhr

13.45 ZDF

Smello

Thomas Gottschwal präsentiert eine weitere Ausgabe der Quiz-Show „Wetten Nass". Bei „Café Skandal" geht es um die Straße vor der Schule: Die Kinder kämpfen gegen die vielen Autos. *(95 min.)*

14.00 Uhr

14.35 RTL 2

Mila Superstar

Mila und ihre Mannschaft machen ein Sondertraining. *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.30 PRO 7

Tiny Toon Abenteuer

Plucky, die eingebildete Ente, will unbedingt die Hauptrolle in dem neuen Batman-Film spielen. Doch Plucky landet schnell wieder auf dem Boden der Tatsachen: Er muß feststellen, daß man ihn nur als Stunt-Ente eingestellt hat! *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.34 SRO

Wer reißt denn gleich vorm Teufel aus?

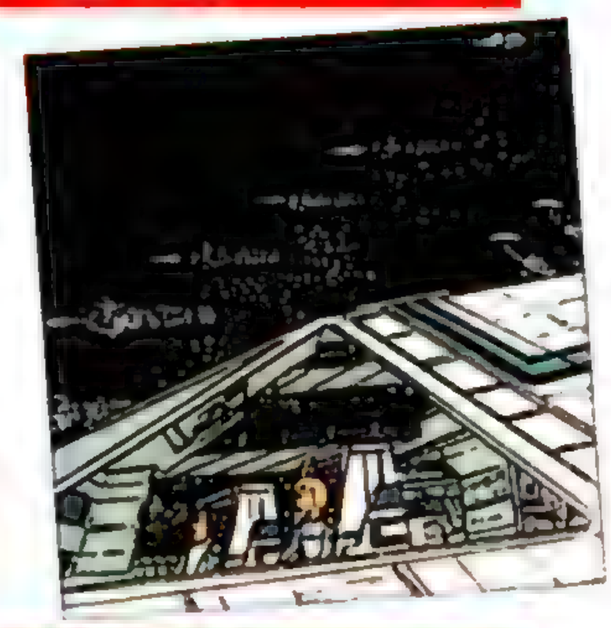
Letzter Teil des Spielfilms. Trotz großer Angst begibt sich Jakob in die Hölle: Dort soll er dem Teufel drei goldene Haare ausreißen. *(46 min.)*

17.00 Uhr

17.30 NDR

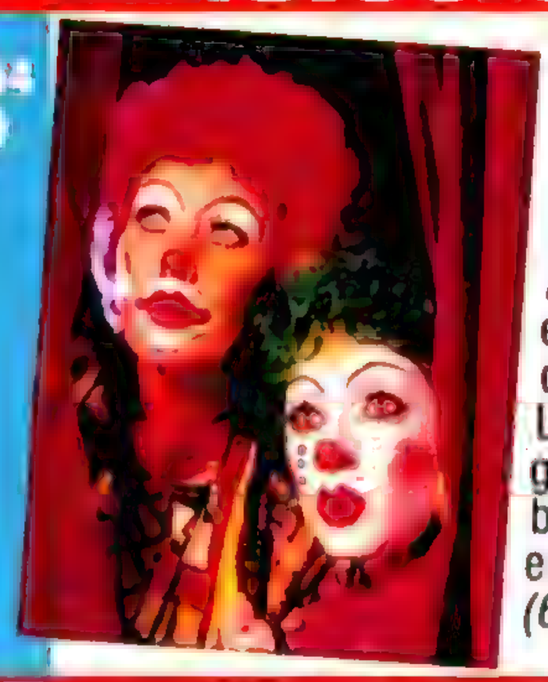
Es war einmal

. . . der Weltraum. Auf Omega wird die Lage immer gefährlicher. Es bleiben nur noch drei Tage Zeit. Pierrette, die Präsidentin des Staatenbundes, wendet sich an Pierrot. Er ist ihre letzte Hoffnung! *(30 min.)*



18.00 Uhr

18.34 ARD



Großstadtrevier

Ein Einsatz führt Maike und Dirk zu einem kleinen Zirkus. Als Dirk erfährt, daß die Leute dringend Geld brauchen, hat er eine Idee . . . *(60 min.)*

19.00 Uhr

19.00 ORF 1

Cosby Show

Vanessa ist bis über beide Ohren in Jeremy verliebt. Doch die beiden können sich nicht sehr oft sehen, weil Vanessa nur bis zehn Uhr ausgehen darf. *(30 min.)*

20.00 Uhr

20.15 RTL

Zurück in die Zukunft III

Spielfilm. Marty reist zurück ins Jahr 1885, um seinen Freund Doc zu retten. *(135 min.)*

TEST

Wie heißt es so schön? – „Reden ist Silber, Schweigen ist Gold!“ Gut gesagt, wenn man seinem Gegenüber jedes Wort aus der Nase ziehen muß! Manch einer redet auch wie ein Wasserfall, während die anderen ungeduldig die Augen verdrehen und mit den Fingern auf die Tischplatte trommeln. Da müßte es eher heißen: „Zuviel Reden und zuviel Schweigen ist Blech!“ Wie steht's mit dir?

BIST DU EINE PLAUDERTASCHE?

1 **Du warst mit deinen Eltern in einem Erlebnispark und erzählst deinen Freunden davon. Welche Schilderung könnte von dir sein?**

a. Die Geisterbahn sah schon von außen gruselig aus. Die Figuren haben sich die ganze Zeit bewegt. Eine davon war rosa. ○
b. War echt super. Der Eintritt ist okay, weil man dafür fast alles umsonst fahren konnte. ◎
c. Hab' 'n tolles Wochenende gehabt. Ist einer von euch schon mal dort gewesen? ●

2 **Was machst du lieber?**

a. Bungee Jumping ◎
b. In den Zirkus gehen ●
c. Karaoke ○

3 **Welches Tier hättest du gern?**

a. Einen Jagdfalken ◎
b. Einen Papagei ○
c. Einen Kanarienvogel ●

4 **Dein Freund oder deine Freundin redet, und redet, und redet ... Was machst du?**

a. Ich unterbreche den Redefluß mit den Worten: „Darf ich auch mal was sagen?“ ◎
b. Ich lasse meine Gedanken schweifen und denke an etwas ganz anderes. ●
c. Ich erzähle gleichzeitig so lange drauflos, bis mein Gegenüber verstummt. ○

5 **Wenn ich niemandem zum Reden und Zuhören habe ...**

a. schalte ich den Fernseher ein. ◎
b. greife ich zum Telefon. ○
c. hole ich mir was zum Lesen. ●

Auswertung:

Zähle deine Punkte zusammen! Für jeden ● Goldtaler bekommst du zehn Punkte, für jede ◎ Kupfermünze fünf Punkte, und für jeden ○ Silberling erhältst du einen Punkt.

5 bis 18 Punkte:

Im Mittelalter waren Leute wie du Marktschreier oder Wanderprediger. Heutzutage wärst du als Showmaster/in ein As! Aber laß auch mal andere zu Wort kommen! Wer weiß – vielleicht wissen sie ja ebenfalls eine Menge tolle Sachen zu berichten.

19 bis 36 Punkte:

Mit dir kann man sich super unterhalten! Du kannst gut zuhören, hakst aber auch mal nach und erzählst von dir selbst. Prima! So kommt niemand zu kurz. Neue Freundschaften zu schließen fällt dir leicht, weil man einfach richtig gut mit dir reden kann!

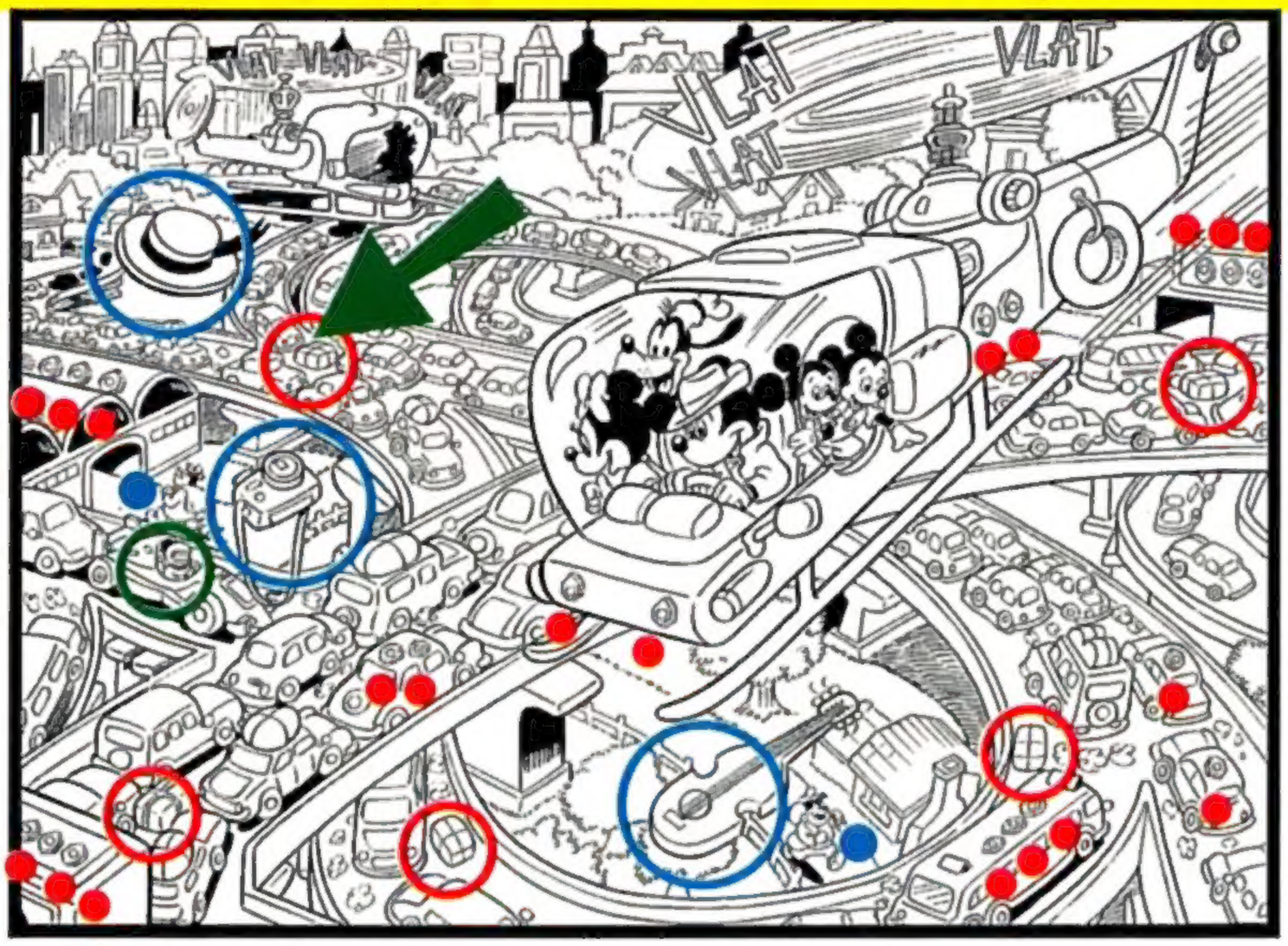
37 bis 50 Punkte:

Geheimnisse kann man dir getrost anvertrauen, denn große Reden zu schwingen ist nicht dein Stil. Du gehörst zu den geheimnisvollen Schweigern, die mehr denken als sagen. Gib dir mal einen Schubs, und plapper munter drauflos! Deine Freunde werden's dir danken!

EV-MM 3395/5

Rätselauflösung des Suchbildes von Seite 18/19

1. *Die roten Kreise markieren die 5 Pakete.*
2. *Der Rennfahrer (er ist grün markiert).*
3. *A.) Lenkrad B.) Seitenspiegel C.) Ersatzreifen*
4. *Es ist Kommissar Hunter.*
5. *Kater Karlo*
6. *Es sind 66 Autos.*
7. *Die blauen Kreise markieren die 3 Gegenstände. A.) Hut B.) Fotoapparat C.) Saiteninstrument*
8. *Es ist Kater Karlo (er ist durch blaue Punkte markiert).*
9. *Die Schraubenmuttern sind durch rote Punkte markiert.*
10. *Die Stelle ist mit einem grünen Pfeil markiert.*



Sonderseite:

Das Schlaue Buch

Hallo, Freunde des SCHLAUEN BUCHES!

Manchmal sind sie täuschend echt und sehen aus, als wären sie lebendig. Die Rede ist von Wachsfiguren. Ob Könige, Kaiser, Sänger oder Schauspieler, die größten Berühmtheiten könnt ihr in Madame Tussauds Wachsfigurenkabinett in London bewundern. Aber wißt ihr auch, wie sie hergestellt werden? Nein? Na, dann schnell weiterlesen.

Alles aus Wachs

Schon seit über 200 Jahren gibt es die Wachsfigurensammlung der Madame Tussaud. Und seit dieser Zeit werden Jahr für Jahr neue Wachsfiguren berühmter Personen von Künstlern und Kunsthandwerkern hergestellt, was gar nicht so einfach ist.

Zuerst mißt ein Bildhauer mit Zirkel und Maßband Arme, Beine, Kopf und Leibesumfang der lebenden Person. Dann wird die entsprechende Persönlichkeit, wie zum Beispiel der berühmte Sumoringer Chiyonofuji, von allen Blickwinkeln aus fotografiert.

Bildhauer und Formbauer stellen den Wachsabguß her, dann werden von Spezialisten Augen, Haare und Hautfarbe nachgebildet. Jedes Auge zum Beispiel wird in Kleinarbeit angefertigt, damit es auch später in Farbe und Aussehen mit dem Original übereinstimmt.

Jetzt muß die Figur geschminkt werden. Denn erst die richtige Farbe in Gesicht und auf allen Körperteilen erweckt die Figur zum Leben. Ist der restliche Körper fertiggestellt, werden alle Teile zusammengesetzt - fertig ist die neue Wachsfigur!

Tolle Verlosung!

Gewinnt eine tolle Videokassette über Madame Tussauds Wachsfiguren!

Unter allen Einsendern verlosen wir 5 Videokassetten!

Wollt ihr noch mehr über ihre Herstellung wissen?

Dann schreibt unter dem Kennwort „Wachsfiguren" an:

Ehapa Verlag GmbH
Kennwort: „Wachsfiguren"
Postfach 30 01 60
70756 Leinfelden- Echterdingen

ÖSTERREICH Egmont Verlag
Kennwort: „Wachsfiguren"
Postfach 56 1121 Wien

SCHWEIZ Egmont AG
Kennwort: „Wachsfiguren"
Postfach 20 8308 Illnau / ZH

Einsendeschluß: 23. August 1995

Teilnahmebedingungen: Mitmachen dürfen alle Freunde von Micky Maus - nur Mitarbeiter unserer Verlage und ihre Angehörigen nicht. Gehen mehr richtige Antworten ein als Preise ausgesetzt sind, entscheidet das Los. Gewinne können nicht umgetauscht und nicht in bar ausgezahlt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

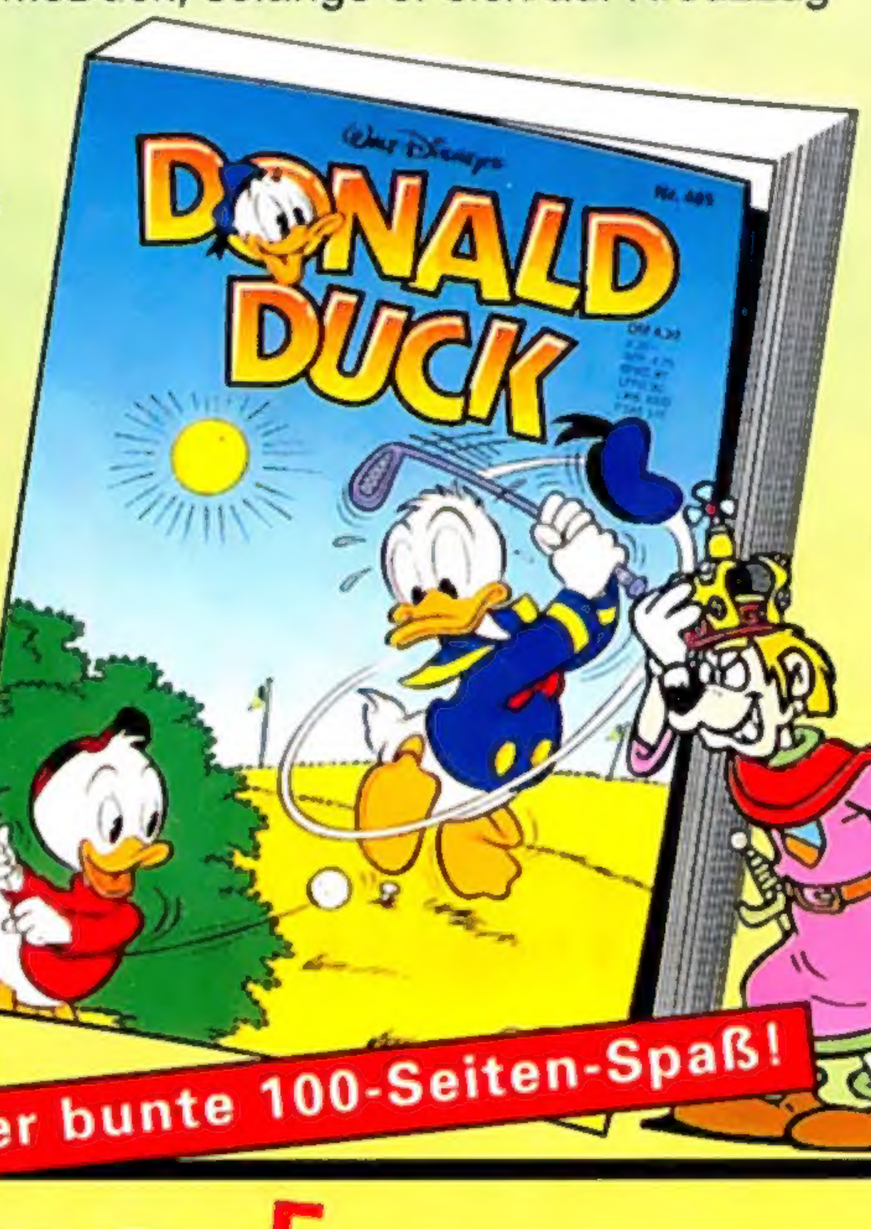
EV-MM 3395/6

Lady Daisy gekidnappt!

Diese spannende Geschichte spielt im alten England zur Zeit Robin Hoods. Es ist eine unsichere Zeit. Deshalb übergibt König Richard Löwenherz die Kennzeichen seiner Macht – Zepter und Krone – zur Aufbewahrung an Dagobert McDuck, solange er sich auf Kreuzzug im Ausland befindet.

Als König Richards machtgieriger und skrupelloser Bruder Prinz John Wind von der Sache bekommt, beauftragt er eine Handvoll übler Banditen damit, Zepter und Krone zu stehlen.

Zu diesem Zweck entführen sie Lady Daisy, die Nichte von Dagobert McDuck. Minnesänger Donald macht sich unverzüglich auf, die Angebetete zu befreien. Damit beginnt für beide ein aufregendes, gefahrvolles Abenteuer ...



Walt Disneys
DONALD DUCK Nr. 485

Der bunte 100-Seiten-Spaß!

Hallo, Mädchen! Das alles steckt in Minnie Nr. 8

MODE-TIPS

Badeanzüge – mal ganz anders

Fauler Hund, eitler Pfau, dreckiges Schwein ... was ist dran an diesen Vorurteilen?

EXTRA
40 tolle Sommer-Sticker

AUSSERDEM:
TOLLE COMIC-ABENTEUER
RÄTSEL & SPASS
WITZE

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Minnie

Impressum:

© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland vom Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich vom Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien; und in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortliche Redakteurin: Sanya Saydo, Redakteur: Joachim Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1995.

Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland:
Vertriebsservice Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel. 0711/ 7 25 22 35, für die Schweiz: Egmont AG, Tel. 052/ 44 20 20.

Diese Zeitschrift wurde aus 100% recyceltem Altpapier gefertigt.

NÄCHSTE WOCHE IM MICKY MAUS MAGAZIN

Der coole Genuß an heißen Sommertagen...

16 Micky Maus Eisfiguren

zum Selbermachen!

Aus Fruchtsaft:
Fruchteis zum Lutschen

Aus Wasser:
Eiswürfel zum Getränke-kühlen

Außerdem:

MIX-TIPS

für leckere Sommer-Drinks

Peppermint-Shake

Kiwi-Drink

Berry-Cola

Tiere: Ameisenbär
Yoga: Lotussitz

Das Schlaue Buch

mit SPASS-TV
Die Spaß-Auswahl der Woche!